

# D.E.R.

## DISC-EDV-REPORT

Für alle IBM PC/XT/AT und  
kompatible Computer auf 5 1/4 Disk.

## Neuer Wettbewerb mit Pacmac

## Levelwettbewerb mit tollen Preisen

### Extra

## Btx

von A - Z



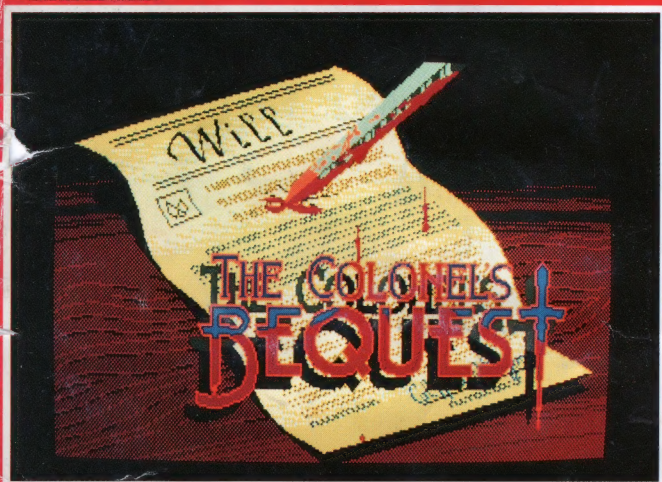
Die Softwarezeitschrift auf Diskette

Ausgabe III/90  
20. Februar - 20. März

9,60 DM / 9,60 SFr / 80 ÖS  
unverbindl. Preisempfehlung

## Spielevorstellungen

### The Colonel's Bequest



## Software auf Disk

# VIER GEWINNT

(c) 1990 by Ralph Seelig

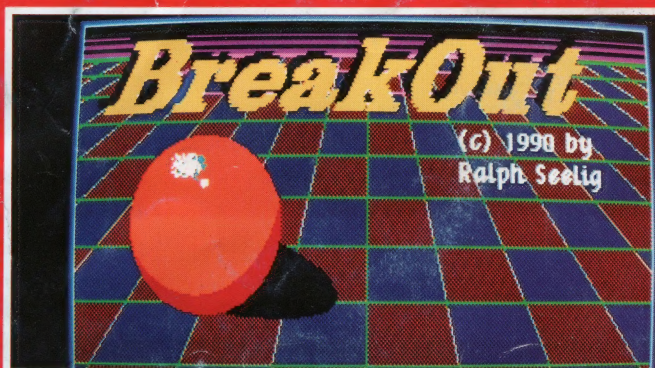
Wer soll das 1. Spiel beginnen  
1 = Sie 2 = Computer ?



## Ufo neuer Simulator

Software auf Disk

Vier gewinnt (Bilder)  
Breakout (Bild)  
PACMAC-Pacman-Variante  
Tele - superschnelle  
Telefondatenbank  
Senso - Das Gedächtnisspiel  
f. Kinder u. Erwachsene  
Diskettenverwaltungs-Programm



(c) 1990 by  
Ralph Seelig

Alle Spiele auf Disk auch für Herkules-Karte

Die neue Dimension der  
Information !

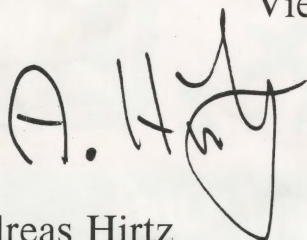


## Lieber Leser,

der DISC-EDV-REPORT wird teurer. Es fällt schwer, die Vielzahl der Gründe hierfür in kurze Worte zu fassen. Einerseits stehen die höher werdenden Produktionskosten und auf der anderen Seite der steigende Qualitätsanspruch von uns und unseren Lesern. Nur durch eine Preiserhöhung ist es uns möglich, den Qualitätsstandard zu halten und sogar zu erhöhen (hochwertige Software, größerer Heftumfang). Unseren treuen Lesern empfehlen wir, den D-E-R zu abonnieren. Hier beziehen Sie den D-E-R direkt bei uns, und wir können das Abonnement zum alten Preis anbieten. Bevor wir's vergessen – der D-E-R wird ab der Ausgabe 4/90 DM 14,80 kosten.

Viel Spaß mit dieser Ausgabe wünscht Ihnen

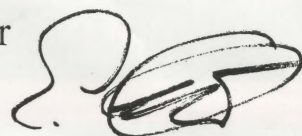
Ihr



Andreas Hirtz  
(P.S. „Ich bin unschuldig“)

&

Ihr



Erwin Simon

Hinweis: Arbeiten Sie mit einer Hercules-Karte, so können Sie mit dem Programm HGCIBM.COM auf der D-E-R-Diskette auch die Spiele starten. Syntax: A:HGCIBM/E (RETURN)

## So lesen Sie den D-E-R

Starten Sie das Programm von einem beliebigen Laufwerk mit Eingabe: DER (RETURN). Am schnellsten läuft der DISC-EDV-REPORT von einer Festplatte.



eine Seite vorwärts



eine Seite zurück



Hilfsmenü aufrufen



Seite anwählen



Programm beenden



Inhaltsverzeichnis



Vordergrundfarbe



Hintergrundfarbe



2. Vordergrundfarbe



2. Hintergrundfarbe





# Anleitung zum Entkomprimieren

**Anleitung zum Entkomprimieren der Programme: Alle Programme auf dieser Diskette liegen in komprimierter Form vor.**

**Folgende Programme befinden sich auf dieser Diskette:**

| Programm            | Komprimiert als   |
|---------------------|-------------------|
| DISC-EDV-REPORT     | !DER.EXE          |
| Telefondatenbank    | !TELE.EXE         |
| PACMAC              | !PAC.EXE          |
| SENSO               | !SENSO.EXE        |
| Diskettenverwaltung | !VERW.EXE         |
| Vier Gewinnt        | !VG.EXE           |
| Breakout            | !BREAK.EXE        |
| HGCIBM              | Nicht komprimiert |

**Die Anleitungen zu den Programmen finden Sie auf den folgenden Seiten.**

Um ein Programm zu verwenden, müssen Sie es zuvor entpacken. Bevor Sie damit beginnen, machen Sie sich unbedingt eine Sicherungskopie Ihrer Originaldiskette.

## **Arbeiten Sie nur mit der Kopie!**

Da sich die Dateien beim Entpacken vergrößern, müssen Sie auf dem Zieldatenträger genügend freien Platz haben. Als Faustregel gilt, daß die entpackten Dateien doppelt so viel Platz beanspruchen.

Wenn Sie sich vergewissert haben, daß genügend freier Platz auf dem Zieldatenträger (Diskette oder Festplatte) vorhanden ist können Sie mit dem Entpacken beginnen.

|                 |   |
|-----------------|---|
| A:!DER (Return) | - Entpackt die Dateien auf dem Datenträger A: |
| A:!DER /eb:     | - Entpackt die Dateien von A: nach B:         |
| A:!DER /ec:     | - Entpackt die Dateien von A: nach C:         |

Genauso verfahren Sie mit allen Programmen.

## **FEHLERMELDUNGEN:**

**WRITE ERROR** - Erscheint diese Fehlermeldung, überprüfen Sie bitte ob auf dem Zieldatenträger genügend freier Platz vorhanden ist. Unter Umständen ist der Zieldatenträger auch defekt.

**CRC ERROR** - Bedeutet Datenfehler. Überprüfen Sie, ob Ihre Zieldiskette defekt ist. Ansonsten überprüfen Sie die Ursprungsdiskette und machen wenn nötig eine neue Kopie von Ihrem Original.

Wenn alles nichts hilft, und das Entpacken bei einer oder mehreren Dateien nicht funktioniert, senden Sie uns mit genauer Fehlerbeschreibung und Angabe Ihrer Rechnerkonfiguration die Diskette ein (Rückporto beilegen).





# Anleitungen

# PACMAC

(C) 1990 by H. Wilhelm

## Version 1.0

Komprimiert als !PAC.EXE

Das Programm benötigt die Dateien CGA.BGI und TRIP.CHR für die Grafik.

## 1. Das Spiel

Pacmac ist ein Spiel für einen Spieler. Ziel des Spieles ist es, in jedem Level mit dem Pacmac das Spielfeld zu säubern. Dabei ist vier Geistern auszuweichen, die allerdings unter Verwendung einer Kraftpille auch vernichtet werden können. Punkte gibt es für die Beseitigung jedes Minuszeichens, für die Einnahme der Vitamine, für die Einnahme der Kraftpillen und für die Vernichtung der Geister. Die Dauer der Wirkung einer Kraftpille wird rechts im Spielfeld angezeigt. Die Punktzahl für die vernichteten Geister erhöht sich mit jedem Geist während dieser Zeit und ist von der Geschwindigkeitsstufe der Geister abhängig. Der Level ist beendet, wenn alle Minuszeichen verschwunden sind.

Das Programm verwaltet je eine speicherbare Highscore für easy und hard.

### Besondere Funktionen:

|                                |                                  |
|--------------------------------|----------------------------------|
| F 1                            | = Neubeginn des aktuellen Levels |
| F 10                           | = Abbruch des Spiels             |
| Scr.-Lock                      | = Sound an / aus                 |
| 1 - 9                          | = Geschwindigkeit ändern         |
| Cursor-Tasten<br>bzw. Joystick | = Steuerung des Pacmac           |

Der Programmstart erfolgt mit "PAC". Im Menue ist mit den Cursor-Tasten rechts u. links der Anfangslevel einzustellen. Mit Space startet man das Spiel. Mit "E" gelangt man in den Leveleditor und mit "Q" wird das Spiel verlassen.

Mit "C" wird der Cheat-Modus eingestellt, bei dem kein Verlust des Lebens entsteht. Es ist aus Gründen der Fairness jedoch kein Eintrag in die Highscore möglich. Die Einstellung des Ghost-Levels hat zur Folge, daß bei "E" sich die Geister in zufälligen Richtungen bewegen und bei "H" die Geister den Pacmac möglichst verfolgen.

## 2. Der Editor

Das Spiel ist mit einer Leveldatei von 20 Leveln ausgestattet. Diese 20 Level und weitere 30 Level können mit dem Editor verändert oder neu gestaltet werden. Die einzelnen Befehle des Editors sind auf einem Informationsschirm aufgeführt, der im Editor mit Shift-F1 angezeigt wird. Der jeweils editierte Level kann mit Alt-T in einem Probespiel getestet werden. Die neuen oder veränderten Level sind mit F4 abzuspeichern. Der Editor wird mit F10 wieder verlassen.

Zum Erstellen eines Levels sind lediglich die Mauern zu ziehen, sowie die Positionen der Kraftpillen, des Geisterhauses und des Pacmac festzusetzen. Danach werden die Minuszeichen gesetzt. Mit "Shift -" werden die freien Stellen des Levels mit Minuszeichen aufgefüllt.

### Besondere Funktionen:

|                      |                                   |
|----------------------|-----------------------------------|
| #                    | = Mauer                           |
| - bzw. Shift -       | = Food                            |
| Alt - X              | = Pacmac-Position                 |
| Alt - Y              | = Geisterhaus                     |
| Alt - V              | = Vitamin-Position                |
| C                    | = Krafttablette                   |
| F1 / F2              | = Levelnr. +/-                    |
| F3                   | = Level laden                     |
| F4                   | = Level speichern                 |
| F7                   | = Level spiegeln in X-Richtung    |
| Shift - F7           | = Level spiegeln in Y-Richtung    |
| F9                   | = Level anwählen                  |
| INS / DEL            | = Level einfügen/entfernen        |
| CTRL - Home          | = Levelinhalt löschen             |
| CTRL - End           | = Levelrahmen                     |
| CTRL - Curs.-re./li. | = Scrollen nach rechts bzw. links |
| CTRL - Shift -       |                                   |
| Curs.-re./li.        | = Scrollen nach oben und unten    |
| Alt-T                | = Level testen                    |
| F10                  | = Editor verlassen                |
| Shift-F1             | = Hilfsfunktion                   |

Sollte jemand beim Spielen Fehler des Programms entdecken oder weitere Anregungen zur Spielgestaltung bzw. zum Spielablauf haben, würden wir uns freuen, wenn dieses dem Verlag mitgeteilt wird.

Viel Spaß beim Spielen!

H. Wilhelm



# Anleitungen

## TELEFONDATENBANK

Komprimiert als !TELE.EXE

Das Programm "tele.exe" ist in Turbo-Pascal 5.0 und in erster Linie für folgende Konfigurationen geschrieben und getestet worden:

- IBM-kompatibler PC, XT oder AT mit:
  - MS-DOS oder PC-DOS Version 2.0 bis 3.31
  - Floppy-Laufwerk A: mit 1.2 MByte oder 360 kByte
  - Harddisk C:
  - EGA-Karte
  - Farbmonitor.

Grundsätzlich ist das Programm aber auch auf CGA oder Hercules-Karten lauffähig bzw. auch ohne Harddisk betreibbar.

### 1. Installation:

Das Programm kann mit der mitgelieferten Batchdatei HDINSTAL.BAT auf Festplatte C: installiert werden:

|          |   |
|----------|---|
| TELE.EXE | wird ins Root C: kopiert                              |
| TEL.DAT  | } werden in ein neues Subdirectory C:TELEFON kopiert. |
| TEL.CIX  |   |
| TEL.NIX  |   |
| TEL.DOC  |   |
|          | diese Datei   |

Das Programm TELE.EXE kann auch in ein Subdirectory gelegt werden. Dabei muß jedoch das Subdirectory dem Betriebssystem mittels des PATH-Befehles bekannt gemacht worden sein. Dadurch wird ermöglicht, das TELE.EXE an beliebiger Stelle (Directory, anderes Laufwerk) aufgerufen werden kann. Falls nicht schon ein PATH-Befehl in autoexec.bat existiert, dann bitte ergänzen:

path=c:           wenn tele.exe im Root bleiben soll oder  
 path=c:c:xxxx;   xxxx steht für beliebiges Subdirectory in dem tele.exe gespeichert ist, also z.B.: Telefon

Das Directory C:TELEFON muß angelegt werden, da TELE.EXE immer dort die Daten sucht bzw. ablegt (unabhängig davon, wo TELE.EXE selbst steht).

Prinzipiell ist damit bereits die volle Funktionsfähigkeit hergestellt.

Die beigelegten Dateien TEL.\* stellen eine beispielhafte Telefondatenbank dar und können als Beispiel für die eigene Datei dienen.

Werden diese Dateien gelöscht, so legt tele.exe auf Wunsch neue Dateien an. (Sie müssen also nicht alle Einträge einzeln löschen.)

### 2. Aufruf (Start).

TELE.EXE kann auf verschiedene Aufrufe verschieden reagieren:

| Aufruf    | Reaktion                            |
|-----------|-------------------------------------|
| tele      | Ausgabe einer Kurzanleitung         |
| tele ?    | Ausgabe einer Kurzanleitung         |
| tele /?   | Ausgabe einer Kurzanleitung         |
| tele e    | Start der Bedienoberfläche          |
| tele name | Ausgabe der Informationen zu "name" |

Wenn noch keine Datendateien angelegt sind, fragt das Programm nach Aufruf mit "tele e" ob welche angelegt werden sollen. Wird diese Frage mit "nein" beantwortet, so ist es zwar möglich, die Bedienoberfläche zu bedienen, bei Speichervorgängen erscheint jedoch ein Fehlerhinweis.

### 3. Beschreibung der Bedienoberfläche

3.1 Nach dem Aufruf mit <tele e> (e wie editieren) präsentiert sich die Bedienoberfläche mit folgenden Auswahlmöglichkeiten:

| Hauptmenü:  | 1. Untermenü: | 2. Untermenü: |
|-------------|---------------|---------------|
| Datenpflege | Eingabe       |               |
|             | Ändern        |               |
|             | Sichern       |               |
|             | Laden         |               |





# Anleitungen

## Fortsetzung TELEFONDATENBANK

| Hauptmenü: | 1. Untermenü:           | 2. Untermenü:              |
|------------|-------------------------|----------------------------|
| Abfrage    | Name<br>Firma<br>Unsort |                            |
| Papier     | Alle Daten              | Name<br>Firma              |
|            | Teildaten               | Firma                      |
| MSDOS      | Directory               | Laufwerk a:<br>Laufwerk c: |
|            | Ausführen               | Files *.*                  |
|            | MSDOS                   |                            |
|            | Sichern                 |                            |
|            | Laden                   |                            |
|            | Formatieren             | 360 kByte<br>1,2 MByte     |
|            | Maus                    | Ein<br>Aus                 |
| Ende       | Weitermachen<br>Beenden |                            |

Grundsätzlich erklären sich die Menüpunkte durch einen Klartext von selbst.

### Bezüglich der Dateneingabe bzw. Datenänderung sind jedoch einige Erklärungen nötig:

#### 3.2 Das Programm arbeitet mit zwei Indexschlüsseln:

Schlüssel 1 : <Name>

Schlüssel 2 : Kombination aus <Firma> und <Abteilung>

Um Eindeutigkeit zu wahren, müssen die Schlüssel-Einträge (also der Name) immer unterschiedlich sein.

Bei Eingabe von namensgleichen Personen wird hier empfohlen, z.B. den Anfangsbuchstaben des Vornamens hinter den Namen mit einzugeben. (z.B.: Stark, F)

#### 3.3 Suche mit Schlüssel 1:

Bei der Suche nach Einträgen (über den Menüpunkt "Ändern") wird bereits nach Eingabe des Namens der gesamte Eintrag identifiziert und dargestellt. Bei der Identifizierung reicht in der Regel schon der erste Teil der Buchstaben des Namens.

Wenig Glück hat man jedoch bei Nichtbeachtung der Groß- und Kleinschreibung: klein, KLEIN, Klein, klein etc. sind für TELE.EXE unterschiedliche Worte! Beim Blättern mit PgUp- und PgDn-Tasten werden die anderen Einträge entsprechend Schlüssel 1 angeboten, d.h. die Namen werden beim Blättern entsprechend dem Alphabet angeboten.

#### 3.4 Suche mit Schlüssel 2:

Ist der Name nicht bekannt, kann durch ein <Return> das Namensfeld übersprungen werden. Gibt man nun die gewünschte Firma (eventuell auch die Abteilungsbezeichnung) ein, so wird der erste passende Eintrag angeboten. Beim anschließenden Blättern werden die Einträge entsprechend Schlüssel 2 der Reihe nach angeboten (also alle Personen dieser Firma) bis die Firma dann wechselt.

#### 3.5 Suche ohne Schlüssel:

Ist weder Firma noch Name bekannt, so kann mit Eingabe von <Return> weitergeschaltet werden und an beliebiger Stelle der Eingabemaske ein Eintrag erfolgen. (z.B. bei Adresse 'allee', weil als einziger Punkt noch in Erinnerung ist, daß die Straßenbezeichnung ein -alleen enthält). Gibt es einen passenden Eintrag, so wird dieser gefunden und dargestellt. Falls weitere Einträge existieren, auf die der Suchbegriff paßt, so können diese mit der Blättertaste abgerufen werden.

Diese Suchmethode ist natürlich langsamer als die Schlüssel-Suche.

#### 3.6 Ändern von Einträgen:

Beim Ändern von Einträgen ist darauf zu achten, daß die Maske erst komplett bearbeitet werden muß (die Alt-Einträge kann man durch einfaches <Return> übernehmen). Das Ändern von nur einem Feld und der anschließende Ausstieg mit <ESC> bewirkt nichts!!!

**Wichtig:** Die Bedienoberfläche, mit tele e gestartet, sollte immer mit "ende" und "Beenden" verlassen werden, bevor der PC ausgeschaltet wird (oder neu gestartet wird).

Ansonsten werden möglicherweise die Datendateien nicht richtig geschlossen und beim nächsten Zugriff entsteht ein nicht behebbare Fehler.

#### 3.7 Menüpunkte "Sichern" und "Laden":

Die Menüpunkte "Sichern" und "Laden" unter dem Hauptmenüpunkt "Datenpflege" beziehen sich auf die Möglichkeit der Ablage der Einträge in ASCII-Form in einem File "Tele.BCK", und dem Lesen solcher Dateien.

Dadurch ist es möglich, verschiedene tel.\*Dateien (z.B. von verschiedenen Benutzern) zu addieren. Dabei werden jedoch bereits vorhandene Einträge (Kriterium: Name identisch) nicht übernommen.





# Anleitungen

## Fortsetzung TELEFONDATENBANK

### 4. Abfrage auf DOS-Ebene:

Sind einmal die Telefondaten eingegeben, so können die Daten auch ohne Start der Bedienoberfläche abgerufen werden:

#### Bedienablauf bei der Direktabfrage (Beispiel):

| Bildschirmanzeige:   | Eingabe:             | Bedeutung:   |
|--|----------------------|--|
| C:\pascal\proj\work>   | tele stark           | Welche TelefonNr. hat H. Stark?                    |
| Stark, Firma : XY 6472 Altstadt, Mahlegasse 19<br>Telefon1: 06047-5919 Telefon2:                                 | Datum : 28.12.89     |  |
|  |                      | Herr Zahl... (weiß nicht mehr genau wie er heißt)? |
| Problem , Zahl nicht gefunden<br>Folge-Eintrag : Zahlmann, 040-12 123456<br>Vorgänger-Eintrag: Stark, 06047-5919 | ◀ aha, da ist er ja! |  |

Bei dieser Abfrage ist es nicht nötig, den Anfangsbuchstaben des Namens groß zu schreiben. TELE.EXE nimmt automatisch immer den entsprechenden Großbuchstaben. D.h. auch, daß man nach einem Eintrag, der bewußt klein geschrieben ist, nicht mit dieser Methode suchen kann.

Auf DOS-Ebene lassen sich die Daten nur auf o.g. Weise abrufen, Eingaben bzw. Änderungen müssen mittels der Bedienoberfläche (tele e) vorgenommen werden.

Der Mausbetrieb läßt sich wahlweise ein- und ausschalten, Default ist aus. Im Mausbetrieb entspricht die linke Maustaste der <Return>-Taste, die rechte Maustaste entspricht <ESC>.

Viel Erfolg!

# BREAKOUT

Komprimiert als !BREAK.EXE

Viel zu erklären gibt es bei diesem Spiel nicht. Gestartet wird es mit BREAKOUT (RETURN). Jetzt können Sie Ihre Grafikkarte und die Geschwindigkeit des Spiels wählen. Es gilt, alle Steine abzuräumen um in den nächsten Level zu gelangen. Das Spiel kann mit Joystick oder den beiden Shift-Tasten bedient werden.



# Anleitungen

Komprimiert als !VG.EXE

## 4 GEWINNT

Gestartet wird das Spiel mit VG (RETURN)

### Vier gewinnt ist ein Strategiespiel.

Ziel des Spiels ist es, 4 Ihrer Spielsteine (immer die gelben), in eine Reihe zu bekommen. Hierbei ist es egal, ob Ihre Steine horizontal, vertikal oder diagonal angeordnet sind. Einen Spielstein setzen Sie, indem Sie eine Taste von 1..7 drücken. Ihr Stein "rutscht" dann in die entsprechende Säule. Bedenken Sie bei Ihrer Strategie, daß das Setzen von Steinen an einer beliebigen Stelle NICHT möglich ist. Der Spielstein fällt immer in die unterst mögliche Position. Lassen Sie sich also nicht von Ihrem Computer hinter das Licht führen.

Das Spiel besitzt 6 Schwierigkeitsstufen. Die momentan gesetzte Schwierigkeitsstufe wird rechts neben dem Wort LEVEL angezeigt. Die Schwierigkeit kann während des Spiels mit der Taste "L" eingestellt werden. Ist die Stufe 6 erreicht, wird als nächster Wert die 1 eingestellt.

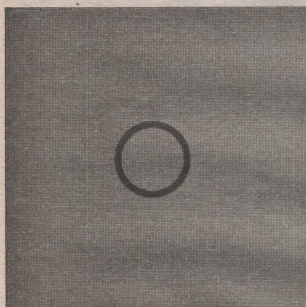
Die Geräusche des Spiels können mit der Taste "S" an bzw. ausgeschaltet werden.

## SENSO

Komprimiert als !SENSO.EXE

Dieses Spiel ist sowohl für Kinder als auch für Erwachsene interessant. Es gilt, eine vorgegebene Kombination von Zahlen, dargestellt durch leuchtende Felder, zu wiederholen. Nach jedem richtigen Durchgang erhöht sich die Zahl der vorgegebenen Felder um eins. Anfangs ist die Aufgabe sehr leicht, mit der Zahl der Durchgänge steigt aber die Anforderung an das Gedächtnis.

Gestartet wird das Spiel mit SENSO (RETURN).



## Diskettenverwaltung

Komprimiert als !VERW.EXE

Das Programm wird mit VERW (RETURN) gestartet.

Es ist durch die Menüführung sehr leicht zu bedienen. Als erstes geben Sie den Befehl "INSTALLATION". Dadurch werden die Dateien in denen die Daten der Disketten gespeichert werden angelegt.

### Eintragen

Hier werden Sie als erstes nach der Diskettennummer gefragt. Dies ist die Zahl, nach der Sie Ihre Diskette ablegen. Als nächstes geben Sie das Gebiet, z.B. Utilities, ein. Danach geben Sie der Diskette einen Namen.

Als letztes können Sie noch zusätzliche Eintragungen über den Inhalt der Diskette vornehmen. Gespeichert werden die Daten automatisch.

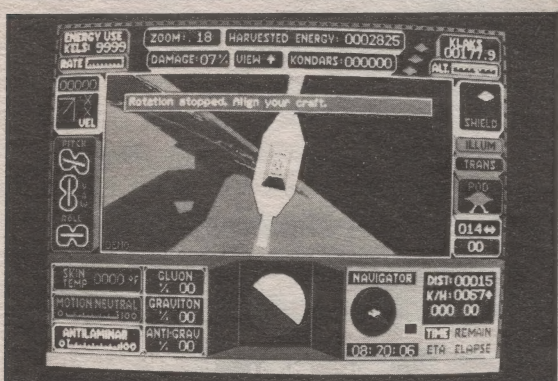
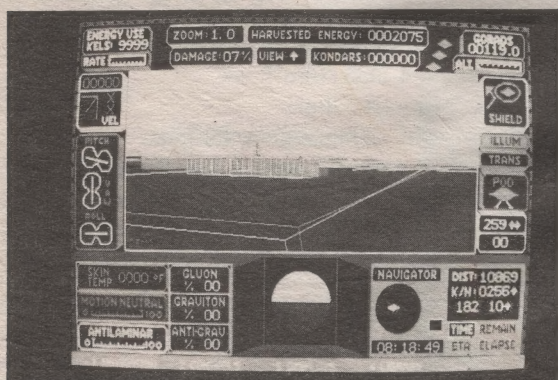
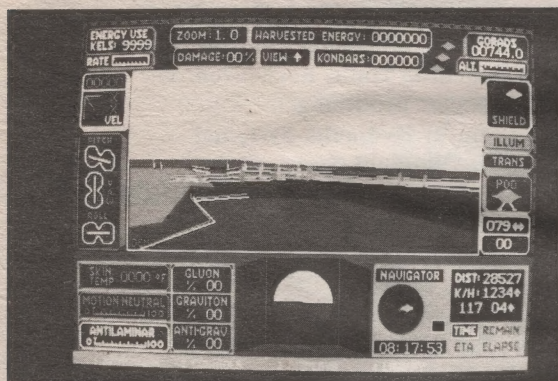
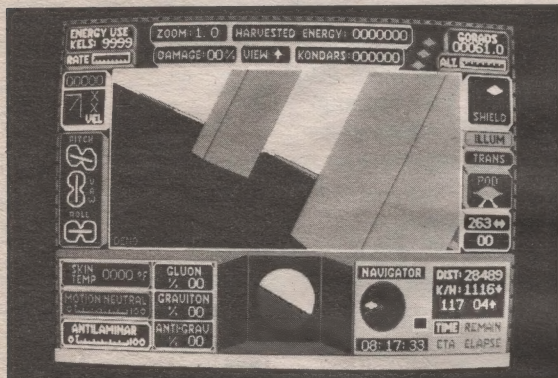
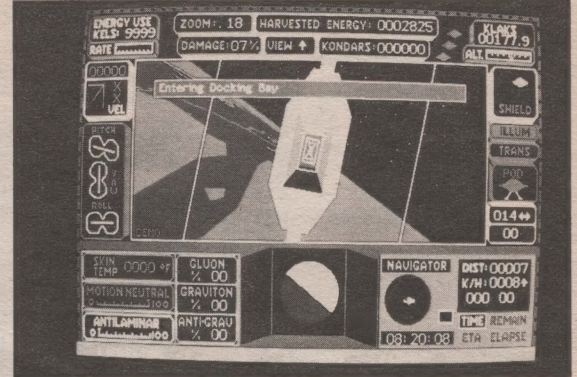
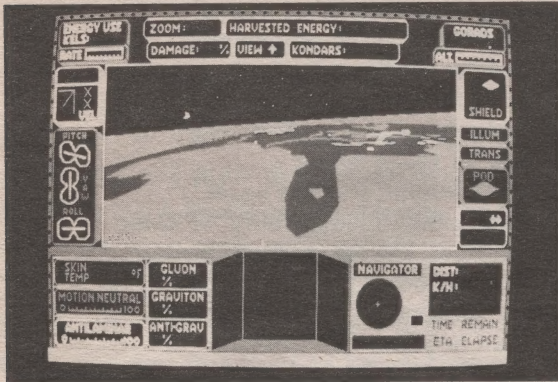
### Suchen

Um nach einer Diskette zu suchen, stehen Ihnen die verschiedensten Kriterien zur Verfügung. Die einzelnen Möglichkeiten sehen Sie nach Anwahl des Menüpunktes "SUCHEN".

Um das Programm zu verlassen, verwenden Sie den Menüpunkt "DOS".



# UFO



## Eine neue Simulation der Spitzenklasse.

Sie sind der Pilot eines Ufo's. Ihre Aufgabe besteht darin, auf der Erde Energiequellen ausfindig zu machen und anzuzapfen. Ist dies erfolgreich, kehren Sie zu Ihrem Mutterschiff zurück, wo die Energie gesammelt wird.

Das Fluggefühl ist eine einmalige Sache. Blitzschnell überfliegen Sie die Erde, schlagen Haken oder stoppen abrupt.

Die Mission wird erschwert durch die Tatsache, daß sich die Erdenbewohner verteidigen und Ihr Schiff angreifen.



# Die besten PD-Programme!

## Jede Disk für nur 10,- DM!

|       |                       |  |
|-------|-----------------------|--|
| PD300 | + Pianom. 5 +         | Pianoman spielt +++ Barock +++ von Nancy Moran!                |
| PD301 | PMCaT V.4.2           | Komfortables Superdisketten- & Filekatalogprogramm!            |
| PD302 | WP 5.0 Art            | Eine Diskette voll mit Art-Files für Word Perfect!             |
| PD303 | Getart 3.0            | Liest und zeigt Printmaster-Grafiken a.d. Bildschirm!          |
| PD304 | Pal Vers.2.0          | Ergänzung zu Sidekick o. als eigenständiges Programm!          |
| PD305 | Windows Util.         | Viele verschiedene Utilities für MS-Window!                    |
| PD306 | Drucker Util.1 +      | Viele Druckerutilities: Spool, Mprint, Docmas u.v.m.!          |
| PD307 | Text Util.1           | Text-Lese- & Suchprogramm z.B.: TTFind, Allfile, TF22 etc.!    |
| PD308 | DOS Util.1            | Voll mit Util's f. DOS z.B.: Boot, Daybat, Addpath etc.!       |
| PD309 | DOS Util.2            | Voll mit Util's f. DOS z.B.: Grabber, Keyboard u.v.m.!         |
| PD310 | Progr.Util's          | Programmierer Util's z.B.: Hercdump, QBmouse u.v.m.!           |
| PD311 | Archiv Util 1         | Diskette vollgepackt mit den neuesten Arc-Utilities!           |
| PD312 | Bloodhound            | Ein Super-Tool zum Überprüfen von Programmen!                  |
| PD313 | Dog V.2.05b           | Ein sehr guter und schneller Disk-Optimizer!                   |
| PD314 | RBBS 17.1c            | Nr. 1 ++++ Mächtiges Mailboxprogramm in der ++++               |
| PD315 | RBBS 17.1c            | Nr. 2 ++++ neuesten Version mit allen Möglich- ++++            |
| PD316 | RBBS 17.1c            | Nr. 3 ++++ keiten! Mit einer sehr umfang- ++++                 |
| PD317 | RBBS 17.1c            | Nr. 4 ++++ reichen Dokumentation! ++++                         |
| PD318 | RBBS 17.1c            | Nr. 5 ++++ RBBS-Utilitydiskette!!! ++++                        |
| PD319 | + ARC V.6.0 +         | Neueste Version, sehr schnell, Support f. Directories!         |
| PD320 | + PK 361 +            | + Super Arc- und Entarcprogramm! +                             |
| PD321 | + PAK V.1.6 +         | Der beste & schnellste Packer <> Entpacker (50-90%)!           |
| PD322 | PKZIP V.0.92          | Phil Katz' neuestes Programm zum Arcen + Entarcen!             |
| PD323 | QFiler V.3.1G         | Filemanag.: Drop-Down Menüs, Maus u. Support für PKZIP!        |
| PD324 | Still River Shell     | V.2.58, DOS-Menüsystem m. vielen neuen Funktionen!             |
| PD325 | Point&Shot V.2.0      | DOS-Menü + Filemanag. m. Passwort; Floppy-DIR+DOS 4.0!         |
| PD326 | DX v.2.09             | Umfangreicher Filemanager, auch f. ARC- u. dBase Files!        |
| PD327 | HDM III               | V.2.10, bekanntes Harddiskmenü, kompatibel m. IBM PS/2 u.v.m.! |
| PD328 | Checkup V.3.0         | Antivirusprogramm, sehr beliebt in Uni's, Rechenzentren!       |
| PD329 | Praxis I              | Das Programm für Schachspieler: Eröffnungen u.v.m.!            |
| PD330 | Hydroflow             | Vers.1.2 Tool zum Entwerfen für Hydraulik-Systeme!             |
| PD331 | Hydronet              | Version 3.0 Analyse Tool für Hydraulik-Systeme!                |
| PD332 | Compushow             | V.7.0a; liest/zeigt GIF & RLE-Files, Info-Bat, HGC-VGA!        |
| PD333 | PC-Write Macr.        | Version 1.0; 100 Macrobefehle für PC-Write 3.0 !!              |
| PD334 | Polymaps 2.0          | Komplettes Geo-Info-System, Ausgabe an Drucker!                |
| PD335 | Painters Apprentice:  | Super-Grafikzeichenprogramm, Mouse u. EGA/VGA!                 |
| PD336 | PC-Draft-CAD          | Cad-Utility-Zeichenprogr.Files kompat. GEM u. WPG!!            |
| PD337 | Type Studio           | Font Generation: Ventura Publisher/Postscript-Printer          |
| PD338 | PFS:FP Art 1          | ++ Viele Clip-Art-Files für den First-Publisher! >>> ++        |
| PD339 | PFS:FP Art 2          | ++ Ergibt entpackt ca. 4 Disketten!!! ++                       |
| PD340 | PFS:FP Fonts1         | ++ Verschiedene Schrift-Fonts für den First->>> ++             |
| PD341 | PFS:FP Fonts2         | ++ Publisher! Ergibt entpackt ca. 4 Disketten!!! ++            |
| PD342 | PC-Write Font         | Font Selector und Page Maker Import Filter!                    |
| PD343 | PC-Scheduler          | Produktionskontrollverzeichnis mit vielen Eigenschaften!       |
| PD345 | Label CMT             | Menügeführtes Etikettendruckprogramm f. versch. Labels!        |
| PD346 | Util Galore           | Utilities z.B.: DIRPRN, PERPRN, XTRPRN, Colore, Docform...     |
| PD347 | Abstract&Loran Loc.   | Etikettier- u. Katalogprogr., Navigationshilfe!                |
| PD348 | Front End             | DOS-Programmier-Utilities für HD-Menüerstellung ect.           |
| PD349 | + Elfring Soft-Font's | & Utilities für den Laserdrucker! +                            |
| PD350 | + Soft-Font's         | für HPLJ II,5 Fonts für Laserdrucker! +                        |
| PD351 | ++ Stone              | Stone-Letter's für den Ventura-Publisher!                      |
| PD352 | ++ Publisher's        | Desktop Utilities, versch. Util's.: Desktop Publishing! ++     |
| PD353 | STLTR 1               | ++ Digitalisierte ornate capital Letters f. VP! ++             |
| PD354 | STLTR 2               | ++ Digitalisierte ornate capital Letters f. VP! ++             |
| PD355 | StClip                | + 24 clip-art icons & 26 dekorat. medallions f. VP! +          |
| PD356 | Word Perfect 1        | + Diskette voll mit Utilities für Word Perfect! +              |

### Bestellungen und Anfragen:

**Verlag Simon DISC-EDV-REPORT · Daimlerstraße 24 · Postfach 3566  
D-7900 Ulm, Telefon (0731) 4 01 80 60, Telefax 0731-4 01 80 65.  
Telefon aus: Österreich 060-731-4 01 80 60 · Schweiz 0049-731-4 01 80 60  
Für Bestellungen verwenden Sie die inliegende Bestell-Postkarte.**



# Die besten PD-Programme!

## Jede Disk für nur 10,- DM!

|        |                         |  |
|--------|-------------------------|--|
| PD399  | BRADFORD FONTS          | Zusätzliche Fonts für BRADFORD benötigt                        |
| PD400  | SAULE V.1.81            | User Log Editor für die Supermailbox BBSXpress!                |
| PD401  | ARTCON V.1.4            | Clip Art Convert.: PRINTMASTER, u. PFS: FIRST PUBL: ect.       |
| PD402  | VGA CAD UTILITYS No. 2; | 5 neue Utilitys für das Superprg. VGA CAD!                     |
| PD403  | BACKUP MAESTRO V.2.07;  | Gutes Backup-PRG. f.d.HD! Menuegesteuert!                      |
| PD404  | EIS BBS V.1.1;          | Ein neues Mailboxprg. Sehr leicht zu installieren!!!           |
| PD405  | FRACTINT V.7.0;         | Mandelbrot Generat. sehr schnell, auf allen Farbmodi           |
| PD406  | PEN PAL V.1.01;         | Adressenprg. mit integriertem Textprogramm!!                   |
| PD407  | DOS-EZ V.1.0;           | Viele gute Utilitys für den PC. Man sollte es haben!           |
| PD408  | PIBCAT V.1.7;           | Super Filelister zeigt Inhalt v. Subdirectories!!!             |
| PD409  | FILE-MAN V.3.2;         | Disk & Filemanag. m. Macros, Dir-Tree, Labeldruckprg.          |
| PD410  | TWODISKS V.3.11;        | Excellent.Directory & Comparison-Updateutility!!               |
| PD411  | SWAP UTILITYS;          | 4 Programme, die den Speicherbedarf reduzieren!!!              |
| PD412  | SOFTSET V.2.0;          | Enthält 2 SUPERTOOLS: TAG-ALONG und GLUE-STICK!!!              |
| PD413  | LQCHAR V.1.2 & AT50;    | LQCHAR kleiner, sehr effektiver Fonteditor!!!                  |
| PD414  | WINDE V.2.0b;           | Texteditor total Mausgesteuert! a mouse lovers dream!          |
| PD415  | FR-MAPS VOLUME I;       | Landkarten für den PFS: FIRST PUBLISHER!!!                     |
| PD416  | KWIKGRAF V.1.0;         | Grafikprg. f. CHARTS, PICTOGRAMS, HISTOGRAMS usw.!             |
| PD417  | MANDELBROT MAGIC        | V.3.0; Mandelbrot (FRACTAL) Set, CGA, EGA/VGA-MODUS            |
| PD418  | LABEL MASTER V.-4.0;    | Adressen & Labelprogramm sowie Datenbank!!                     |
| PD419  | P-SCREEN V.1.0;         | Entwerfen Sie Ihre eigenen Screens & S-Bibliotheken!           |
| PD420  | 4PRINT V.3.10;          | ASCII Druck f. HP LASERJET & HP DESKJET, LASER MASTER          |
| PD421  | DFÜ-UTILITY'S:          | BIMODEM, CT, GROUPKEY, HOTKEY-Z, JMODEM, POWERN!               |
| PD422+ | A2Z V.4.0 No. 1;        | Ein excellentes Datenbank-Programm. Report-Generator»»         |
| PD423+ | A2Z V.4.0 No. 2;        | uvm.! Programm ist stark verbessert worden!!!!!!!!!!!!!!!!!!!! |
| PD424  | QFE V.4.02;             | Direct.Editor f. d. Datenfernübertragungs-Prg.: QMODEM SST     |
| PD425  | WAMPUM V.3.3;           | Allerneueste Version: WindowInterface, Helpmenues uvm.!        |
| PD426  | FINGERPAINT V.2.0;      | Das sehr gute Mal- & Zeichenprogr. in neuer Vers.!             |
| PD427  | LQ V.2.33;              | Residentes Printer Font Programm für alle Zeichensätze!!       |
| PD428  | PMS LABEL V.1.7;        | Label-Grafik-Programm für Printmaster-GRAFIK!!!                |
| PD429  | M.R.R.S. V.1.2,         | Residente Hilfstexte f. Progr. m. Hypertext-FUNKTION           |
| PD430+ | MICROFIRM TOOLKIT       | V.2.05; Kollektion von 28 UNIX-gleichen Util's                 |
| PD431+ | MICROFIRM No. 2;        | um die umständlichen DOS-Kommandos zu ersetzen!!!              |
| PD432  | SCOUT V.3.2;            | Pop-Up File-Directory & Dosmanager d. Extraklasse!!            |
| PD433  | QEDIT UTILITYS;         | Verwandelt QEDIT in TEXTVERARB. mit Desktop-Funkt.!            |
| PD434  | DIRECTOR V.1.0;         | Directory Tree & File Manager.Kompat. mit DOS 4.0!             |
| PD435  | DIRECTORY SCANNER       | V.3.30; Manager für Files und Subdirectories!                  |
| PD436  | ARCHIV UTIL 3:          | Arc-, Zip Utilities und Shell, Nuke ect.!                      |
| PD437  | TEXT UTIL 2:            | A-Filter, Adranlav, Asciref, Slyce, Speller und Thotpln!       |
| PD438  | DRUCK UTIL 3:           | APrint, Macspln, Mangler, OH-Drat, Textout, Paste ect.!        |
| PD439  | DOS UTIL 3:             | Anthems, Copydir, Fixvp, Keyspeed, Qbwind, Remove, SB ect.!    |
| PD440  | BUSINESS/ELECTRIC:      | Utilities für Geschäft und Elektronik!                         |
| PD441  | BUSINESS/STUDENTEN:     | Utilities für Geschäftsleute & Studenten!                      |
| PD442  | MR LABEL;               | Version 3.0, sehr gutes Labeldruckprogramm!                    |
| PD443  | FP-MAPS VOLUME 2;       | Ländergrafik f. First Publisher: Euiropa, Asien ect.!          |
| PD444  | EZ-CRYPT-LITE:          | Spitzenprogramm zur Datenverschlüsselung!                      |
| PD445  | LHARC UTILITIES:        | Viele Util's, die die Arbeit m.A. 379 vereinfachen!            |
| PD446  | YEARCAL V.0.09T:        | Progr. z. Drucken v. Jahreskalendern in 21 (!!!) Sprachen!     |
| PD447  | DSTUFF V.4.0:           | Super File-, Directory- & Arc-Zip- Info-Manager!               |
| PD448  | Sharc V.8.78:           | Der beste Arcmanager mit allen Schikanen!                      |
| PD449  | DOS UTIL 4:             | Calrpt, Chkfsiz, CT-Cur, Display, DO-Once, Flash, Free ect.!   |
| PD450  | FRAKTAL KALEIDOSKOP     | V.2 N: Schöne Fraktalbilder f. die EGA-Karte!                  |

### Bestellungen und Anfragen:

**Verlag Simon DISC-EDV-REPORT · Daimlerstraße 24 · Postfach 3566**  
**D-7900 Ulm, Telefon (0731) 4 01 80 60, Telefax 0731-4 01 60 65.**  
**Telefon aus: Österreich 060-731-4 01 80 60 · Schweiz 0049-731-4 01 80 60**  
**Für Bestellungen verwenden Sie die inliegende Bestell-Postkarte.**





# Kleinanzeigen

Der sichere Weg um Soft- oder Hardware zu suchen, anzubieten, tauschen oder Kontakte zu knüpfen.

Mit untenstehendem Coupon können Sie schnell und bequem Ihre Kleinanzeige aufgeben. Sollte der Platz des Coupons nicht ausreichen, können Sie uns Ihre Kleinanzeige auch separat schicken. Eine Zeile enthält 30 Zeichen (inkl. Satzzeichen und Leerräume).

Kleinanzeigen senden Sie an:

**Verlag Simon, Anzeigenmarkt, Daimlerstraße 24, D-7900 Ulm.**



## Ab sofort! Kleinanzeigen im DISC-EDV-REPORT

Veröffentlichen Sie in der nächsterreichbaren Ausgabe des DISC-EDV-Reports folgende

☐ private, je Zeile DM 5,-      ☐ gewerbliche, je Zeile DM 12,- + MwSt

Kleinanzeige unter der angekreuzten Rubrik

Biete an

Suche

☐ Software

☐ Software

☐ Kontakte

☐ Hardware

☐ Hardware

☐ Sonstiges

☐ Chiffre (Gebühr DM 5,-) nur für private Kleinanzeigen.

Text: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Kleinanzeigen können nur gegen Vorkasse abgedruckt werden.  
Diese Anzeige bezahle ich

☐ mit beiliegendem Scheck

☐ Betrag ist überwiesen      ☐ bar

Ort, Datum, rechtsverbindliche Unterschrift





# Kleinanzeigen

## KURIERDIENST UND STÜCKGUT

Wolfgang Ehrlich

2 mal monatlich

BRD – Spanien – Mallorca

Lerchenweg 4A

D 7915 Elchingen 1

Tel.: 0731/264349

c./Virgilio

E 07610 Can Pastilla

Telefon 266709

## DISC-EDV-REPORT 1989

Fehlt Ihnen ein Heft in Ihrer Sammlung? Mit der Postkarte in der Heftmitte können Sie sich die fehlenden Hefte bestellen.



Verlag Simon  
DISC-EDV-REPORT  
Daimlerstraße 24  
Postfach 3566  
7900 Ulm

### Biete an: HARDWARE

Monitor Amber, Herkuleskarte,  
2 Monate alt, Kompl.-Pr. 180,-  
O. Martin, 07471-72501, Raum Hech.

## DISK FOX

Disketten und  
Dateiverwaltung

Intelligent und sicher

- Disk Fox archiviert Ihre Disketten softwaregeschützt
- Disk Fox findet jedes File sofort
- Disk Fox macht Schluß mit der Dateien-Sucherei

Der Disketten- und Datei Manager archiviert maximal 130 000 Disketten. Es gibt ihn in zwei Versionen:

für MS-Dos-Rechner und den Apple-Macintosh

Das DISK FOX-Set enthält:

die Archivierungssoftware, einen Satz Disketten-labels, einen Spezialstift und eine Aufbewahrungsbox für das komplette Set.

**Preis: DM 98.-**

Zu beziehen über:



Verlag Simon  
DISC-EDV-REPORT  
Daimlerstraße 24  
Postfach 3566  
7900 Ulm

**Wir suchen:**

# SOFTWARE

Wir suchen Leser des DISC-EDV-REPORT, die selber schon einmal Programme geschrieben haben. Zur Veröffentlichung in unserem DISC-EDV-REPORT sind wir ständig auf der Suche nach guter Software. Ob Spiele, Anwendersoftware oder Utilities, jedes Programm ist gerne gesehen. Natürlich werden Ihre Bemühungen auch honoriert. Sie können uns die Rechte an Ihren Programmen verkaufen oder eine Nutzungsgebühr für eine Veröffentlichung erhalten.

Senden Sie uns einfach ein Ansichtsexemplar zu. Wir werden uns nach Prüfung mit Ihnen in Verbindung setzen und alles weitere vereinbaren.



# 8783...

... kostenlose, private Kleinanzeigen enthält der neue Computer-Flohmarkt Nr. 3/4-90 (März/April). Ab 23. 2. 90 ist er neu im Zeitschriftenhandel – überall dort, wo es Computerzeitschriften gibt.

Von den 8783 Kleinanzeigen betreffen allein

|     |                       |
|-----|-----------------------|
| 992 | PCs und Kompatible    |
| 198 | Drucker und Plotter   |
| 71  | Monitore              |
| 81  | Floppys und Harddisks |
| 104 | Zeitschriften         |
| 917 | Kommunikation         |

**Das sind die wichtigsten Gruppen für Sie als PC-Benutzer!**

Und noch etwas! Damit Sie im nächsten Heft ebenfalls kostenlose Kleinanzeigen aufgeben können, finden Sie hier das vollständige Rubrikenverzeichnis sowie 4 Coupons abgedruckt. In diese Coupons müssen Sie dann nur noch Ihren Text, Adresse und Rubrikennummer eintragen und an den Computer-Flohmarkt, Postfach 66, 7133 Maulbronn, einsenden.

Bis auf Ihr Briefporto ist das alles völlig kostenlos für Sie.

Ihre Anzeigen erscheinen dann im Mai/Juni-Heft, Erstverkaufstag 27. 4. 90, wenn Ihre Kleinanzeigen bis zum 25. 3. 90 im Verlag eintreffen.

**Computer-Flohmarkt –  
die Nr. 1 bei Computer-Kleinanzeigen!**



## Coupon für eine kostenlose private Kleinanzeige im C-F

**Rubrik-Nr.**

☐ Biete  
☐ Suche

Wenn aus dem Ausland, hier bitte ankreuzen:

☐ Schweiz  
☐ Österreich  
☐ DDR  
☐ Holland

Telefon

Wird nicht gedruckt, muß aber aus presserechtlichen Gründen ausgefüllt werden:

Name: \_\_\_\_\_ Straße: \_\_\_\_\_

PLZ, Ort: \_\_\_\_\_ Unterschrift: \_\_\_\_\_

Coupon einsenden an: Computer-Flohmarkt, Postfach 66, 7133 Maulbronn

## Coupon für eine kostenlose private Kleinanzeige im C-F

**Rubrik-Nr.**

☐ Biete  
☐ Suche

Wenn aus dem Ausland, hier bitte ankreuzen:

☐ Schweiz  
☐ Österreich  
☐ DDR  
☐ Holland

Telefon

Wird nicht gedruckt, muß aber aus presserechtlichen Gründen ausgefüllt werden:

Name: \_\_\_\_\_ Straße: \_\_\_\_\_

PLZ, Ort: \_\_\_\_\_ Unterschrift: \_\_\_\_\_

Coupon einsenden an: Computer-Flohmarkt, Postfach 66, 7133 Maulbronn

## Coupon für eine kostenlose private Kleinanzeige im C-F

**Rubrik-Nr.**

☐ Biete  
☐ Suche

Wenn aus dem Ausland, hier bitte ankreuzen:

☐ Schweiz  
☐ Österreich  
☐ DDR  
☐ Holland

Telefon

Wird nicht gedruckt, muß aber aus presserechtlichen Gründen ausgefüllt werden:

Name: \_\_\_\_\_ Straße: \_\_\_\_\_

PLZ, Ort: \_\_\_\_\_ Unterschrift: \_\_\_\_\_

Coupon einsenden an: Computer-Flohmarkt, Postfach 66, 7133 Maulbronn

## Coupon für eine kostenlose private Kleinanzeige im C-F

**Rubrik-Nr.**

☐ Biete  
☐ Suche

Wenn aus dem Ausland, hier bitte ankreuzen:

☐ Schweiz  
☐ Österreich  
☐ DDR  
☐ Holland

Telefon

Wird nicht gedruckt, muß aber aus presserechtlichen Gründen ausgefüllt werden:

Name: \_\_\_\_\_ Straße: \_\_\_\_\_

PLZ, Ort: \_\_\_\_\_ Unterschrift: \_\_\_\_\_

Coupon einsenden an: Computer-Flohmarkt, Postfach 66, 7133 Maulbronn



# Das sind die Rubrik-Nummern im Computer-Flohmarkt!

## Amstrad CPC

- 30 Hardware
- 31 Software
- 32 Public Domain
- 33 Clubs
- 34 Kontakte + Erfahrungsaustausch
- 35 Spieletips
- 36 Programmierer
- 37 Literatur
- 38 Suche Tauschpartner

## Amstrad Joyce

- 50 Hardware
- 51 Software
- 52 Public Domain
- 53 Clubs
- 54 Kontakte + Erfahrungsaustausch
- 57 Literatur

## Apple II

- 70 Hardware
- 71 Software
- 72 Public Domain
- 73 Clubs
- 74 Kontakte + Erfahrungsaustausch
- 77 Literatur

## Macintosh

- 90 Hardware
- 91 Software
- 92 Public Domain
- 93 Clubs
- 94 Kontakte + Erfahrungsaustausch
- 97 Literatur

## Archimedes

- 100 Alles

## Atari XL/XE

- 110 Hardware
- 111 Software
- 112 Public Domain
- 113 Clubs
- 114 Kontakte + Erfahrungsaustausch
- 115 Spieletips
- 117 Literatur
- 118 Suche Tauschpartner

## Atari ST

- 130 Hardware
- 131 Software
- 132 Public Domain
- 133 Clubs
- 134 Kontakte + Erfahrungsaustausch
- 135 Spieletips
- 136 Programmierer
- 137 Literatur
- 138 Suche Tauschpartner

## Casio

- 150 Hardware
- 151 Software
- 152 Public Domain
- 153 Clubs
- 154 Kontakte + Erfahrungsaustausch
- 157 Literatur

## Commodore Amiga

- 170 Hardware
- 171-1 Software Anwendungen
- 171-2 Software Spiele
- 172 Public Domain
- 173 Clubs
- 174 Kontakte + Erfahrungsaustausch
- 175 Spieletips
- 176 Programmierer
- 177 Literatur
- 178 Suche Tauschpartner

## C-64

- 190 Hardware
- 191-1 Software Anwendungen
- 191-2 Software Spiele
- 192 Public Domain
- 193 Clubs
- 194 Kontakte + Erfahrungsaustausch
- 195 Spieletips
- 196 Programmierer
- 197 Literatur
- 198- Suche Tauschpartner

## C-128

- 200 Hardware
- 201 Software
- 202 Public Domain
- 203 Clubs
- 204 Kontakte + Erfahrungsaustausch
- 205 Spieletips
- 207 Literatur

## C-16/116/Plus 4

- 210 Hardware
- 211 Software
- 212 Public Domain
- 213 Clubs
- 214 Kontakte + Erfahrungsaustausch
- 215 Spieletips
- 216 Programmierer
- 217 Literatur
- 218 Suche Tauschpartner

## Sonstige Commodore

- 220 Hardware
- 221 Software
- 223 Clubs
- 224 Kontakte + Erfahrungsaustausch
- 225 Spieletips
- 227 Literatur

## Hewlett Packard

- 250 Hardware
- 251 Software
- 252 Clubs
- 253 Kontakte + Erfahrungsaustausch
- 257 Literatur

## IBM-PC + Kompatible

- 270 Hardware
- 271-1 Software Anwendungen
- 271-2 Software Spiele
- 272 Public Domain
- 273 Clubs
- 274 Kontakte + Erfahrungsaustausch
- 275 Spieletips
- 276 Programmierer
- 277 Literatur
- 278 Suche Tauschpartner

## MSX

- 300 Hardware
- 301 Software
- 302 Public Domain
- 303 Clubs
- 304 Kontakte + Erfahrungsaustausch
- 305 Spieletips
- 306 Programmierer
- 307 Literatur
- 308 Suche Tauschpartner

## NDR-Computer und Oric

- 340 Hardware
- 341 Software
- 342 Clubs
- 343 Kontakte + Erfahrungsaustausch
- 344 Spieletips
- 347 Literatur

## Sinclair ZX 81

- 360 Hardware
- 361 Software
- 362 Public Domain
- 363 Clubs
- 364 Kontakte + Erfahrungsaustausch
- 365 Spieletips
- 367 Literatur

## Sinclair Spectrum

- 380 Hardware
- 381 Software
- 382 Public Domain
- 383 Clubs
- 384 Kontakte + Erfahrungsaustausch
- 385 Spieletips
- 387 Literatur

## Sinclair QL

- 400 Hardware
- 401 Software
- 402 Public Domain
- 403 Clubs
- 404 Kontakte + Erfahrungsaustausch
- 405 Spieletips
- 407 Literatur

## Sharp

- 420 Hardware
- 421 Software
- 422 Public Domain
- 423 Clubs
- 424 Kontakte + Erfahrungsaustausch
- 427 Literatur

## TI 99/4A

- 440 Hardware
- 441 Software
- 442 Public Domain
- 443 Clubs
- 444 Kontakte + Erfahrungsaustausch
- 445 Spieletips
- 447 Literatur

## Triumph-Adler

- 460 Hardware
- 461 Software
- 462 Public Domain
- 463 Clubs
- 464 Kontakte + Erfahrungsaustausch
- 467 Literatur

## Laptops + Handhelds

- 470 Hardware
- 474 Kontakte + Erfahrungsaustausch

## Sonstige Computer

- 480 Hardware
- 481 Software
- 482 Public Domain
- 483 Clubs
- 484 Kontakte + Erfahrungsaustausch
- 487 Literatur

## Computer allgemein

- 492 PD-Tausch-Feten
- 493 Clubs
- 494 Spezialisten gesucht
- Erfahrungsaustausch
- Tips + Tricks

## Mittlere Datentechnik und Groß-EDV

- 500 Hardware
- 501 Software
- 502 Kontakte + Erfahrungsaustausch
- 507 Literatur

## Taschenrechner

- 510 Hardware
- 511 Software
- 512 Kontakte + Erfahrungsaustausch
- 517 Literatur

## Bastler + Reparaturen

- 520 Bauteile + Baugruppen
- 521 Computerschrott
- 522 Reparaturen
- 523 Kontakte + Erfahrungsaustausch
- 524 Werkzeug
- 525 Werkstattgeräte
- 526 Schaltbilder

## Hardware

- 539 Farbbänder + Farbbandrecycling
- 540 Drucker + Plotter
- 541 Monitore
- 542 Floppys + Harddisks
- 544 Coprozessoren
- 546 Hardware allgemein
- 547 Leordisketten + Leercassetten
- 549 Papier & Etiketten

## Literatur

- 560 Zeitschriften
- 561 Bücher
- 562 Manuals (Handbücher)

## DFÜ

- 580 Mailboxen
- 581 Akustikkoppler + Modems
- 582 Software
- 583 Kontakte + Erfahrungsaustausch
- 584 Hacker unter sich
- 585 Btx
- 586 Datendienste
- 587 Videotext
- 588 Anwendungen
- 589 Bürokommunikation (Tel, Tx, TTx, Fax, RTTY usw.)
- 590 Sonstiges

## Programmierer-Ecke

- 600 Basic
- 602 C
- 604 Cobol
- 606 Comal
- 608 Fortran
- 610 Forth
- 612 Logo
- 614 Modula
- 616 Pascal
- 618 RPG
- 619 Sonstige
- 623 Clubs
- 628 Literatur

## Computer-Anwendungen

- 630 Musik
- 631 Modelleisenbahn
- 632 Roboter
- 633 Messen, Steuern, Regeln
- 634 Schach
- 635 Amateurfunk

## CP/M-Formate

- 640 Alles

## Telespiele

- 650 Atari 2600
- 651 Nintendo
- 652 Phillips
- 653 Sega
- 654 Colecovision
- 655 PC-Engine
- 657 Sonstige
- 658 Clubs (alle Systeme)

## Desktop-Publishing

- 670 Hardware
- 671 Software
- 673 Computergrafik
- 674 Erfahrungsaustausch

## Stellenmarkt

- 690 Freie Mitarbeit
- 691 Stellenangebote/-gesuche
- 692 Ausbildungsplätze
- 693 Praktikantenplätze

## Sonstiges

- 708 Computermöbel
- 709 Datenkonvertierung
- 710 Beteiligungen/Geschäftspartner
- 711 Computerferien
- 712 Computermessen/-börsen
- 713 Mitfahrgelegenheiten
- 713 Größe
- 714 Computervermittlung (gewerblich)
- 717 Computervermietung
- 718 Studium, Kurse, Schulungen
- 720 Meckerrubrik
- 721 Erfahrungsaustausch, Urheberrecht + Abmahnungen
- 722 Briefspiele
- 723 Kaufberatung
- 724 Computergirls
- 725 Kommunikation
- 726 Schnorrer
- 727 Computerwitze
- 728 Leimer + Betrüger

## Außerhalb der Computerwelt

- 750 Alles, was es sonst noch gibt
- 751 LPs/CDs
- 752 Videos





# Larry III

## Die Komplettlösung:

Nachdem man die ersten Schritte aus dem Handbuch übernommen hat, begibt man sich zu seinem früheren Eigenheim. Dort öffnet man den Briefkasten und durchsucht die Post. Dabei findet man eine Kreditkarte, die man an sich nimmt. Nun begibt man sich zum Strand und schaut sich die dort liegende Dame an. Man spricht mit der Dame und gibt ihr die Scheckkarte. Tawny kauft mit der Karte ein und man bekommt von ihr ein Messer, das man noch an den Treppen des Casinos schärfen muß (*sharpen knife on stairs*).

Danach geht man wieder in den Urwald, wo irgendwo ein Stück Holz herumliegt, das man an sich nimmt und sogleich bearbeitet (*carve wood*). Dann geht man in die Comedy Hut, spricht dort mit dem Autor und setzt sich schließlich an den Tisch. Wenn man sich alle Witze angehört hat, geht man zu Ship'n'Dales, wo man etwas Gras abschneidet, um damit eine Hose zu machen (*make skirt*).

Dann geht es zu den Kabinen des Casinos und begibt sich zuerst zu dem Waschbecken, dort trinkt man Wasser und nimmt die Seife mit. Dann geht man in eine Kabine und zieht sich die Grashose an. Als Eingeborener verkleidet geht man wieder zum Strand und verkauft Tawny ein Souvenir.

Wenn man sich wieder umgezogen hat, geht man ins Casino zur Showbühne, wobei man auf dem Weg dorthin in den Spiegel schaut. Dem Türsteher zeigt man dann seinen Paß, sagt ihm seine Paßnummer und gibt ihm den 20 \$-Schein. Nach der Show wartet man, bis sich die Tür öffnet und Miss Cherry Tart heraus kommt.

Nachdem man Cherry Tart angeschaut und sich mit ihr unterhalten hat, verspricht man ihr Land (einfach nur *give land*).

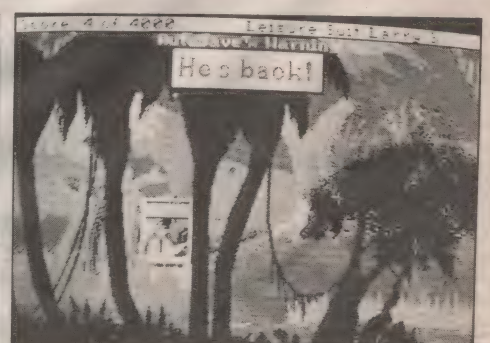
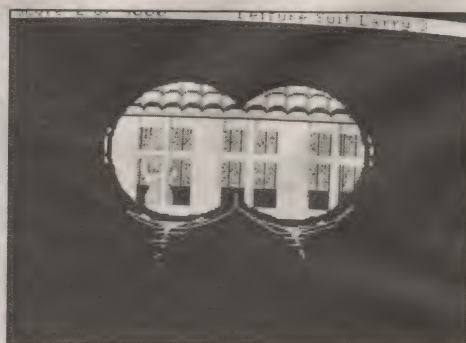
Wenn das Mädchen gegangen ist, verläßt man das Casino, schaut dabei in den Spiegel, und geht zu D.C.&H.. Dort gibt man wieder *give land* ein und man wird hereingebeten. Wenn man sich hinge-

setzt und sein Anliegen vorgetragen hat, kann man wieder gehen und nach einem kurzen Spaziergang das fertige Formular abholen und anschauen.

Dann geht man wieder zu Cherry, klopft dort an die Tür, und wird in Kürze dafür belohnt. Dann steht man auf der Bühne, man muß nur Tanzen und alles weitere geht von selbst. Nach der Show geht man im Kostüm wieder zu D.C.&H. und verlangt dort die Scheidung (*get divorce*). Nach zahlen der Gebühr wird man hereingebeten, setzt sich und trägt abermals sein Anliegen vor. Nach einen erneuten Spaziergang holt man sich das Formular ab und schaut es sich nachdem verlassen an.

Dann geht man wieder zum Strand. Um sich zu bräunen, legt man sich auf das Handtuch. Danach nimmt man das Handtuch und geht ins Casino, wo man sich schon mal umgezogen hat, um seine Leisure Suit anzuziehen. Anschließend begibt man sich in die Piano Bar. Dort schaut man sich Patty an und spricht mit ihr. Schließlich gibt man ihr das Scheidungsformular, verläßt sie und geht zur Fat City. Durch die mittlere Tür, die geöffnet ist, beschaut man das Mädchen, spricht mit ihr und geht wieder hinaus. Die linke Tür wird geöffnet und man geht zum Schließfach Nummer 69 (das ist in der hintersten, linken Ecke, nur ganz wenig sichtbar). Dort beschaut man die Rückseite seiner Karte (*turn card*) und sucht sich die betreffenden Anzeigen aus dem Handbuch heraus und ermittelt mit Hilfe der entsprechenden Seitenzahlen seinen Schließfachcode. Ist dann das Schließfach geöffnet, zieht man sich die Turnkleidung an und begibt sich zum Krafraum, in dem man an allen vier Geräten (das Rechte zweimal benutzen!) turnt, bis man gesagt bekommt, daß es genug ist. Danach geht man wieder zum Schließfach, öffnet es, wickelt sich das Handtuch um, benützt das Deo und geht in den Duschaum zum Duschen. Dort benützt man die Seife. Wenn die Dusche wieder

Fortsetzung nächste Seite







# Larry III

## Fortsetzung

abgestellt ist, trocknet man sich ab. Nun geht man wieder zum Schließfach und zieht sich wieder seinen Anzug an. Vorher muß jedoch das Deo nochmals benutzt werden! Danach geht man zurück zu Bambi, schaut sie an und spricht mehrmals mit ihr. Nachdem man dann die Worte *help girl with video* eingegeben hat, begibt man sich nach einiger Zeit zur Höhensonne.

Nach verlassen der Höhensonne verläßt man auch Fat City und geht zu Ship'n'Dales, dort befindet sich eine Höhle. In dieser pflückt man einige Orchideen und macht aus ihnen einen Kranz (*make lei*). Danach geht man wieder zu Patti in die Piano Bar, schaut Patty tief in die Augen und schenkt ihr den Blumenkranz. Darauf gibt man die Worte *make love with girl* ein und erhält einen Schlüssel. Doch bevor es in Patty's Penthouse geht, holt man sich noch aus der Comedy Hut eine Flasche Wein. Dann geht man zur Casino Rezeption und fährt mit dem Aufzug in den neunten Stock. Dort schenkt man den Wein ein und geht ins Bett. Nach einiger Zeit wechselt man dann den Charakter und ist PASSIONATE PATTI.

Als Patti muß man sich zuerst einmal anziehen, aber der Reihe nach (*take panty/take bra/take pantyhose/take dress*)! Dazu geht man hinter die Spanische Wand. Dann muß man die leere Weinflasche nehmen und in den Aufzug gehen. Von dort aus begibt man sich in den ersten Stock und geht in die Piano Bar, wo man sich das Geldglas nimmt und sich bei der Preisliste ein MagicMarker befindet.

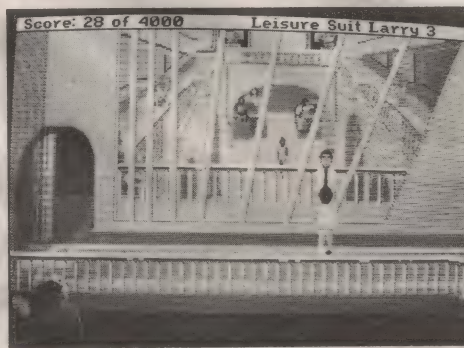
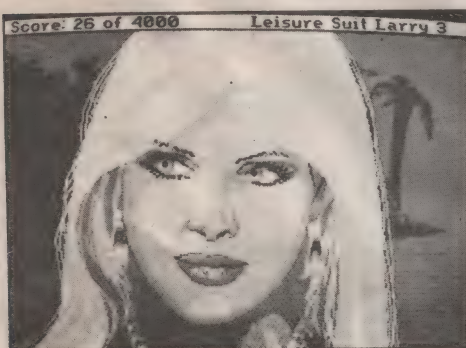
Dann geht man zu den Umkleidekabinen des Casinos, um die Flasche mit Wasser zu füllen (*get water*). Daraufhin geht man zu Ship'n'Dales, wo man gegen Eintritt eingelassen wird. Man bezahlt und setzt sich an den Tisch um sich die Show anzusehen. Nach kurzer Zeit wirft der Stripper etwas von sich, das auf den Tisch landet. Die Panty wirft man als Antwort mit einem geschickten Wurf zu-

rück zum Stripper. Nach der Show kommt der Stripper an den Tisch. Man begutachtet ihn aus der Nähe und unterhält sich mit ihm. Dann geht man wieder hinaus und geht zum Eingang des Bambuswaldes. Der Weg hindurch ist mit dem beigefügten Plan kein Problem. Fängt Patty an am Boden zu liegen, ist es empfehlenswert, sie das mitgenommene Wasser trinken zu lassen. Hat man den Bambuswald hinter sich gebracht, stärke man sich zuerst mit einem kräftigen Schluck Flußwasser. Dann geht man zu dem großen Felsen und zieht Patty die Strumpfhose aus (*take hose off*), bindet die Pantyhose um den Felsen (*tie hose on rock*) und läßt Patty daran hinunter klettern. Ist Patty unten angelangt, läßt man sie auf die rechte Palme klettern und einige Kokosnüsse pflücken. Dann läßt man sie von der Palme klettern und etwas Marihuana pflücken (*get plant*).

Aus den Pflanzen läßt man Patty ein Seil binden und geht zum äußersten Rand der Schlucht und wirft es hinüber. Man darf das Seil nicht loslassen, sondern muß es an der Palme festbinden. Hat man das Seil befestigt, macht man aus den letzten acht Inches einen Gürtel und kann dann unbeschadet die Schlucht überqueren (*climb robe*).

Auf der anderen Seite geht man dann in Richtung Fluß. Trifft man auf das Schwein, dann keine Panik! BH ausziehen (*take bra off*), eine Kokosnuß hineinlegen (*put nut in bra*) und den BH schleudern (*swing bra*). Hat Patty das Schwein erledigt, geht sie zum Fluß. Im Fluß schwimmt Patty zu dem dort liegenden Bambusstamm und bewegt diesen (*move log*). Danach setzt sie sich auf den Stamm (*ride log*). Bei der Flußfahrt darf man nicht mit einem Stein oder anderem Treibgut kollidieren, denn sonst endet die Fahrt mit dem Tod. Nach der Flußfahrt wird Patty eingefangen und ist zusammen mit Larry Laffer zusammen in einem Käfig gefangen.

Fortsetzung nächste Seite





# Larry III

## Fortsetzung

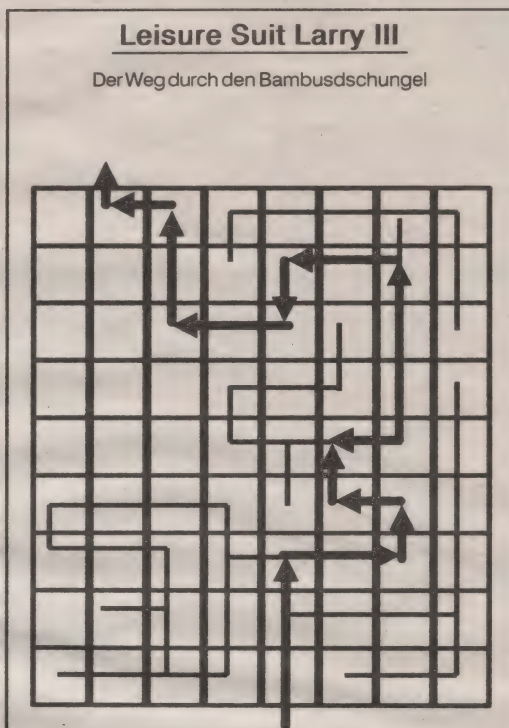
Ralf Böhm

Jetzt ist schnelles Handeln gefragt. Also benützt man den MagicMarker (*use marker*). Nach einem langen Fall befindet man sich schließlich in den SIERRA-Studios.

Dort geht man etwas herum. Befindet man sich bei der Space Quest-Szene, sollte man den Anti-Gravitationsgenerator ausschalten (*turn generator off*). Ist man dann bei der King's Quest-Szene, hat man das Spiel glori- reich bestanden und ist am Ende an- gelangt.

Mit dieser Komplettlösung müßte es ganz leicht sein, die volle Punktzahl von 4000 Punkten zu erreichen.

Ralf Böhm



## Qualitäts-Disketten zum günstigen Preis!

10 Disketten 5 1/4" 360KB,  
48 TPI  
Bestell-Nr. DI01  
Nur DM 9,90

10 Disketten 3 1/2", 720 KB,  
2DD, 135 TPI  
Bestell-Nr. DI02  
Nur DM 19,90  
Mindestbestellmenge 50 Stück!

Es gelten unsere allgemeinen  
Zahlungs- und Lieferbedingungen.  
Bestellungen und Anfragen  
(mit Postkarte im Heft) bei:



Verlag Simon  
DISC-EDV-REPORT

Daimlerstraße 24 · Pf. 3566  
D-7900 Ulm

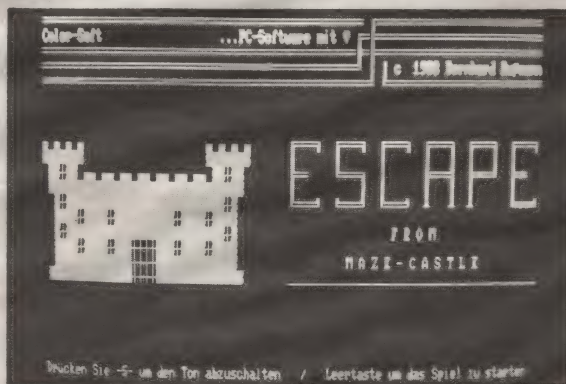
## Escape from Maze-Castle

### Leistungsmerkmale:

**Escape from Maze-Castle** ist ein Geschicklichkeitsspiel, bei dem auch schnelles Kombinieren gefragt ist. Das Spiel lebt von der Grafik und aus diesem Grund werden die beiden gängigsten Grafikkarten (EGA und CGA) unterstützt. Als Besonderheit wird auch ein Sondermodus der CGA-Karte unterstützt, der eine Auflösung von 640x200 Punkten in 16 Farben erlaubt. Für den Fall, daß es mit dem Sondermodus Probleme gibt, stehen die üblichen Auflösungen der CGA-Karte zur Verfügung. Das Spiel wird mit 30 Level geliefert. Sie können jedoch beliebig viele Level selbst mit jedem Texteditor erstellen.

### Das Spiel

Unsere Aufgabe besteht darin, ein Männchen – wir nennen es einfach Erwin – aus einem Schloß zu führen. Aber Achtung! Um aus diesem Schloß zu entkommen bedarf es viel Geschick. Zum Einen sind da die vielen versperrten Türen zu denen es erst die Schlüssel zu finden gilt, zum Anderen lauern viele tödliche Gefahren auf Erwin. Es gibt verborgene Falldüren, Totenköpfe, die man nicht berühren sollte und unzählige Geheimtüren. Doch das wäre ja noch nicht so schlimm, wenn da nicht das Wasser wäre. Unbarmherzig wird jeder nach einiger Zeit geflutet. Das bringt Erwin ganz schön in Streß. Aber ich kann Sie beruhigen. Jeder Level ist zu schaffen, auch wenn es oft auf den ersten Blick nicht so aus-



sieht. In jedem Raum befindet sich übriggend mindestens eine Uhr. Diese kann mit dem blauen Schlüssel (bzw. Hammer) aktiviert werden. Dadurch wird das Wasser für 30 Sekunden gestoppt. Betätigen Sie jedoch die Uhr nicht zu früh! Sie verkürzen sonst die Zeit bis zum Ansteigen des Wasserpegels.

Bestell-Nr. K 450

NUR DM29,90

Eine Demo-Version erhalten Sie für DM 5,-  
Bestellungen und Anfragen (mit Postkarte im Heft) bei:



Verlag Simon DISC-EDV-REPORT  
Daimlerstraße 24 · Postfach 3566  
7900 Ulm





# Anzeigen



## DISC-EDV-REPORT

**Zusätzlicher Inhalt ab  
Ausgabe 4/90  
Großer Redaktionsteil über  
PC-Spiele  
Adventure-Lösungen  
Neue MS-DOS & BASIC-Kurse**

## LagIBM - die Lagerverwaltung überhaupt NUR DM 34,90 · Bestell-Nr. K445

Leistungsmerkmale, an die niemand vorbeikommt . . .

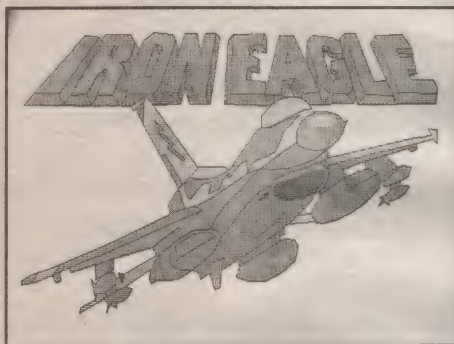
- Programm voll gesteuert über Pulldown-Menues
- Integrierte Adress-Verwaltung für Kunden und Lieferanten
- komfortable Eingabe der Artikel
- Informationen über die Lager-Datei immer aktuell
- Datensatzänderung nach Falscheingabe
- problemloses Anpassen an jede Lager-Konfiguration durch eigene Masken-Erstellung
- Sonderfunktionen wie Lager- und Nachbestelllisten ausdrucken.
- \*Kein umständliches Suchen mehr.
- Weiterverarbeitung der Lager- und Adressdaten durch das Programm LagTOOLS.

Weitere Infos und Bestellungen  
(mit Postkarte im Heft) bei:

**Verlag Simon DISC-EDV-REPORT**  
Daimlerstraße 24 · Postfach 35 66 · 7900 Ulm  
Telefon (0731) 4018060 · Telefax (0731) 4018065

Fordern Sie unsere Informationen an. Eine Demo-Version erhalten Sie für DM 10,- (wird beim Kauf angerechnet).

ANZEIGE

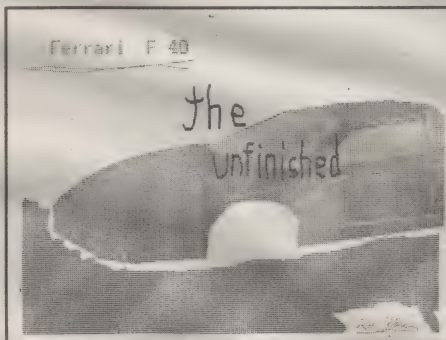


**Ein neues EGA-Zeichen-Program  
mit außergewöhnlichen Funktionen.  
3-D-Objekte, Dia-Funktion,  
Spiegeln u. v. a. Zeichnen  
und Konstruieren.**

## PEN-PLUS

**Autor: A. März**

**Preis: 98,- DM**



**Fordern Sie unsere Informa-  
tion an.  
Eine Demo-Version erhalten  
Sie für 10,- DM  
(wird bei Kauf angerechnet).**

Weitere Infos und Bestellungen (mit Postkarte im Heft) bei:

**Verlag Simon DISC-EDV-REPORT**  
Daimlerstraße 24 · Postfach 35 66  
D-7900 Ulm  
Telefon (07 31) 4 01 80 60  
Telefax 07 31 - 4 01 80 65





# PD - und Shareware Hit-Liste

Jede PD-Disk für nur DM 10,--

- PD1000 Lharc - Super Komprimierungsprogramm, verkleinert Ihre Daten  
 PD1001 MATHE-ASS V6.0 - Das Programm für Schüler und Studenten, mit  
 Grafikroutinen und Ausdruck  
 PD1002 Quickcache/Qback - Cache- und Backup-Programm,  
 Zwischenspeicher-Verwaltung  
 PD1003 HT-PLAN - Sehr gutes Stundenplan-Verwaltungsprogramm  
 PD1004 Maskstar - Maskengenerator für Turbo Pascal 4.0 und 5.0  
 PD1005 MEMEX - Memory Explorer - listet Ihren Arbeitsspeicher  
 PD1006 DAS BÜRO - Adress- und Telefonverzeichnis  
 PD1007 DISK-LABEL - Druckprogramm für Diskettenaufkleber  
 PD1008 LITECOMM-Toolbox - Tools und Hilfen für C-Programmierer  
 PD1009 MaskEdit-Plus - Komfortabler Maskengenerator für Turbo C,  
 Microsoft Quick C und dBase  
 PD1010 OPTICS - Zeichenprogramm für fast alle gängigen Grafikformate

## PD - Spiele Hitliste

- SNE200 CROBOTS - Kampf-Strategie-Spiel, programmieren Sie Ihren Roboter für den  
 Kampf gegen bis zu vier Mitspieler  
 SNE201 P-ROBOTS - Ein weiteres Spiel in dem die Roboter selber programmiert  
 werden  
 SNE202 Popcorn - Super Breakout-Spiel für bis zu neun Spieler  
 SNE203 GOOGOL MATH GAMES - Lern-Spiel-ProgramM für Kinder, gute Sound- und  
 Grafikeffekte  
 SNE204 MIRAMAR - Flugsimulator mit toller Grafik und hervorragenden spielerischen  
 Elementen  
 SNE205 MAH-JONG-VGA - Strategiespiel aus dem fernen Osten, tolle VGA-Grafik  
 SNE206 DND - Fantasy-Rollenspiel, der Klassiker unter den Rollenspielen  
 SNE207 BANANOID - Breakout-Spiel für VGA-Karte mit Super Grafik

----- ✂ -----  
**Programm-Bestellung** ☐ 5 1/4" / ☐ 3 1/2" + 2,- DM pro Stück

**Ich bestelle folgende Programmdisketten:**

Lieferungen ins Ausland sind nur gegen Vorkasse möglich. Programme der Reihe SPI kosten 5,70 DM  
 und von PD & SNE 10,- DM.

Die Zahlung erfolgt in der jeweiligen Landeswährung. Zahlungsweise (bitte ankreuzen)

☐ Vorkasse (Scheck, bar)

☐ Nachnahme (+ 2,- DM Nachnahmegebühr)

Bestellungen unter DM 100,- + DM 5,- (BRD) und DM 10,- (Ausland) Versandkosten.

Umrechnung BRD/Ausland: DM 1,- = ÖS 7,- / Sfr. 1,-

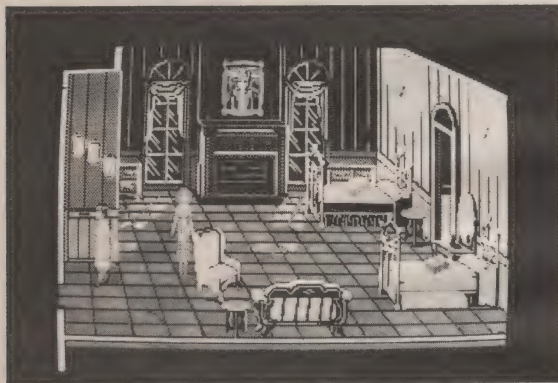
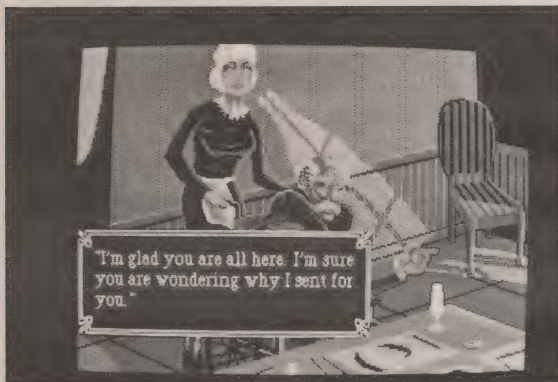
Ort/Datum/Unterschrift

PD-Software





# The Colonel's Bequest



## Wieder liegt ein neues Sierra-Adventure der Spitzenklasse vor.

Sie werden in diesem Spiel in das Jahr 1925 versetzt. Als junge Studentin Laura Bow erleben Sie dann auf dem Besitz eines gewissen Colonel Henri Dijon mysteriöse Dinge.

Es geschehen Morde, um deren Aufklärung es geht.

Die Kritik zu diesem Sierra-Adventure fällt aus wie zu allen anderen: Spitzengrafik & -sound versprechen wieder langanhaltenden Spielspaß.





# softtime

Ausgabe 2/90

Preis: DM 19,80 SFr 19,80 ÖS 159,-

Unverbindliche Preisempfehlung

## Software-Power für Ihren PC

### In dieser Ausgabe erwartet Sie!

**BRICKS** - Das Wahnsinnsspiel für Tüftler & Taktiker,  
incl. Leveleditor (Titelbild)

**GRAND SLAM TENNIS**

Großes Simulationsspiel · Managen Sie Ihren  
Tennisstar

Das Super VGA-Game **BANANOID**

Achtung: VGA-Karte & Mouse  
Voraussetzung

# JETZT NEU!

Ab 1. Februar im

Zeitschriften- & Bahnhofsbuchhandel

# softtime



#### Weitere Programme auf Disk

**HANGMAN**  
**VIDEOVERWALTUNG**

Zusätzlich:  
CGA Emulationen für  
Herkuleskarten





# PD- & Shareware-Programme

**ACHTUNG! Die Serien EGA-Games & VGA-Games werden auf 1,2 MB Disketten geliefert!**

EGA-Games 1 Sieben 1,2 MB Disketten, gefüllt mit super Spielen und Grafiken für die EGA-Karte  
Nur DM 50,-

VGA-Games 1 Drei 1,2 MB Disketten, gefüllt mit super VGA-Games und VGA-Grafiken  
Nur DM 30,-

|        |             |   |
|--------|-------------|---|
| PD1011 | D           | D BACK (FATBACK) - Vereinfachte und flexibilisierte Kommandostruktur, welche verschiedene Harddisks unterstützt.  |
|        | D II        | D PROTECT Disk Protection - Schutzprogramm vor Trojan Horse (Viren)   |
|        | F M         | File Manager.   |
|        | F S         | FLU SHOT (VIRENSCHUTZPROGRAMM)  |
|        | FI ST       | FILE STUF zeigt geschützte Files an.  |
|        | INTERCHAIN  | Vierenspurprogramm für Trojan Horse.  |
|        | M DEL       | File Delet Utility.   |
|        | SCAN        | Druckt alle ASCII Zeichen eines PRG's   |
|        | VACCINE     | Virenkiller für infiziertes Command.COM   |
| PD1012 | BALICROSS   | DEMO (95% OK) eines universell einzusetzenden Werkzeugs zur Analyse, Dokumentation, Entwicklung und Fehlersuche im Bereich der BASIC-Programmierung unter BASIC, BASICA, GWBASIC.   |
| PD1013 | NEGATIV VER | DEUTSCH Negativ Verwaltung V 2.0 zur Verwaltung von Foto-Negativen oder Dias. Einfach & übersichtlich mit guter Menüführung und vielen Optionen.  |
| PD1014 | ADVEKO      | DEUTSCH ADRESSVERWALTUNG / KORRESPONDENZ mit Rundschreibemöglichkeit (Alle Karten).   |
| PD1015 | WORDPERFECT | DEUTSCH Interessante Tools für alle Word Perfect-Anwender (Version 5.0). Die Diskette enthält eine alternative Menüsteuerung als Macro, Initialen in Grafikboxen, paarweises Suchen und Ersetzen von Attributen, alternative Tastatur und Floskelexpandierung, diverse Hilfsbildschirme, MLA-Zitierschema, Citizen 120 D-Druckertreiber und ASCII-Tafel.  |
| PD1016 | FB COPY     | DEUTSCH Ein schnelles Diskettenkopierprogramm für Standard-DOS-Disketten bis 360 KByte. nach dem einmaligen Einlesen der Originaldiskette können beliebig viele Kopien gezogen werden. Besondere Features: Zwei Disketten in einem Kopiervorgang wahlweise mit und ohne Verify/Formatieren, kopieren auch auf und von Festplatte möglich. Der Clou: Um die etwas stumpfsinnige Arbeit aufzulockern, erscheint zu jedem Kopiervorgang ein neuer Witz! Das Programm stammt vom selben Autor wie TRANSLATOR und verfügt über eine ähnliche Benutzeroberfläche. |
| PD1017 | TOTO SYSTEM | Spitze! (mind. 512 KByte Ram notwendig).<br>DEUTSCH Sie können 68 verschiedene verkürzte Vollversionen und die amtlichen VEW-Systeme mit Gewinngarantie bzw. mit erhöhten Gewinnchancen erstellen und ausgeben lassen. Speichern und Auswerten möglich.   |
| PD1018 | LOTO SYSTEM | DEUTSCH Auch dieses Programm ist für Lotteriespieler, diesmal jedoch für das beliebte Spiel Lotto gedacht. Mit dem Programm können 64 verschiedene verkürzte Vollsysteeme und die neuen amtlichen VEW-Systeme mit Mindestgewinngarantie erstellt und ausgegeben werden. Die verschiedensten Systemarten wie „System ohne Bankzahlen“, „System mit Bankzahlen“, Spezialsysteme und die amtlichen „VEW-Systeme“ sind möglich.   |
| PD1019 | ADV-CREATOR | (Shareware-Version stark eingeschränkt).<br>DEUTSCH Mit diesem Grafik Adventure Creator lassen sich auf einfachste Weise Abenteuerspiele für den PC entwickeln. Das Programm ist weitgehend kompatibel zu den bekannten professionellen Programmen QUILL oder GAG, so daß auch eine Umsetzung von Spielen denkbar ist. (CGA- o. EGA-Grafikkarte).   |
| PD1020 | BAUFINANZ   | DEUTSCH Dieses Programm ermöglicht die Berechnung eines Baufinanzierungsplanes unter Berücksichtigung der steuerlichen Aspekte. Berücksichtigt werden Darlehen mit konstanter Annuität (Normalfall oder Bausparkasse), die sogenannte Hypothekentilgungsversicherung sowie die Bausparkasse mit Vorfinanzierung durch Darlehen.   |
| PD1021 | PCW         | DEUTSCH Wer kennt nicht das renommierte Textprogramm PC-Write. Mit PCW bekommt dieses Programm nun endlich auch eine moderne Benutzeroberfläche, die Textprogramm und Druckprogramm miteinander verbindet.  |
| PD1022 | DISKOPI     | DEUTSCH Es ist ein Diskettenkopierprogramm, welches komplette Disketten in den Speicher lädt und beliebig oft kopiert.  |
| PD1023 | DOS-GUIDE   | DEUTSCH Ein speicherresidentes DOS-Handbuch für alle Fälle. Das lästige Nachschlagen in Handbüchern ist vorbei, per Tastendruck stehen alle wichtigen Informationen zur Verfügung.  |
| PD1024 | WAS F E T   | DEUTSCH „Was für ein Tag“, so nennt sich ein Abenteuerspiel von Eva Witt. Da das Spiel immer nur eine begrenzte Anzahl von Eingaben zuläßt, eignet es sich besonders für Einsteiger.  |
| PD1025 | HIP-HOP     | DEUTSCH Es ist ein Strategiespiel für jeden, dem alle primitiven Ballerspiele zu einfallslos sind, Schach aber zu komplex ist!  |

Für Bestellungen verwenden Sie die Bestellkarte in der Heftmitte.



**Verlag Simon DISC-EDV-REPORT**  
Daimlerstraße 24 · Postfach 3566  
D-7900 Ulm, Telefon (0731) 4 01 60 60  
Telefax 0731-4 01 60 65

**Telefon aus: Österreich 060-731-4 01 80 60**  
**Schweiz 0049-731-4 01 80 60**

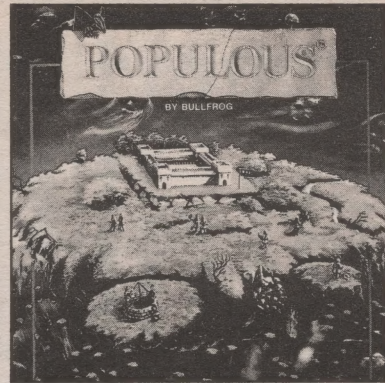


# Spiele-Hits zu Sonderpreisen

**Goldrush**

Bestell-Nr. K1306

Nur DM 64,95

**Populous**

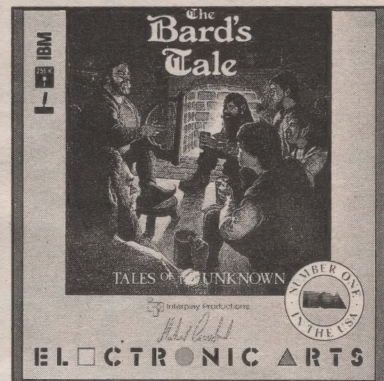
Bestell-Nr. K1307

Nur DM 89,-

**Skyfox II**

Bestell-Nr. K1228

Nur DM 34,95

**The Bard's Tale I**

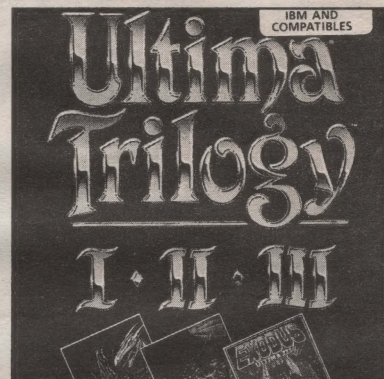
Bestell-Nr. K1256

Nur DM 34,95

**Arcticfox**

Bestell-Nr. K1016

Nur DM 34,95

**Ultima Trilogy 1-3**

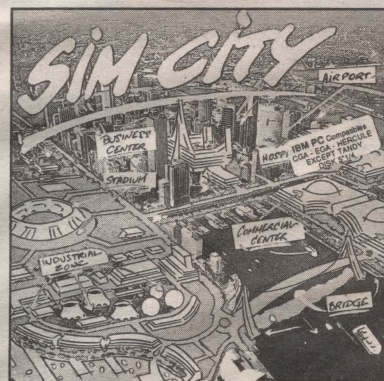
Bestell-Nr. K1274

Nur DM 79,95

**KULT**

Bestell-Nr. K1239

Nur DM 74,95

**SIM CITY**

Bestell-Nr. K1226

Nur DM 79,95

Weitere Infos und Bestellungen (mit Postkarte im Heft) an:



D-E-R Software A. Hirtz  
Daimlerstraße 24 · Postfach 3566  
D-7900 Ulm

Telefon (0731) 4018063  
Telefax 0731-4018065

Telefon aus:  
Österreich 060-731-4018063  
Schweiz 0049-731-4018063



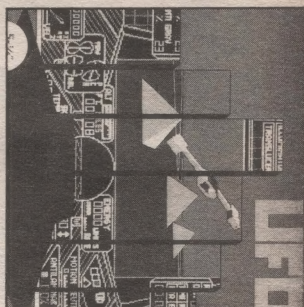
# Spiele-Software

Anzeige

**NEU!**

# UFO

Bestell-Nr. K1273  
Nur DM 119,-



## Abenteurer-Spiele

|                               |       |           |
|-------------------------------|-------|-----------|
| The Bard's Tale I             | K1256 | 34,95 DM  |
| The Bard's Tale II            | K1028 | 79,95 DM  |
| Hero's Quest                  | K1122 | 134,95 DM |
| Hillstar                      | K1125 | 89,- DM   |
| Indiana Jones                 | K1127 | 89,- DM   |
| Kings Quest Triple Pack (1-3) | K1142 | 84,95 DM  |
| Kings Quest IV                | K1144 | 119,95 DM |
| Leisure Suit Larry I          | K1148 | 64,95 DM  |
| Leisure Suit Larry II         | K1149 | 89,95 DM  |
| Leisure Suit Larry III        | K1150 | 134,95 DM |
| Legacy of Ancients            | K1151 | 34,95 DM  |
| Manhunter I                   | K1157 | 64,90 DM  |
| Manhunter II                  | K1158 | 99,95 DM  |
| Maniac Mansion                | K1159 | 79,95 DM  |
| Murder in Venice              | K1171 | 84,95 DM  |
| Police Quest I                | K1189 | 64,95 DM  |
| Police Quest II               | K1190 | 84,95 DM  |
| Prophecy                      | K1193 | 84,95 DM  |
| Space Quest I                 | K1231 | 64,95 DM  |
| Space Quest II                | K1232 | 74,95 DM  |
| Space Quest III               | K1233 | 109,95 DM |
| Times of Lore                 | K1268 | 89,00 DM  |
| Ultima Trilogy (1-3)          | K1274 | 79,95 DM  |
| Weird Dreams                  | K1287 | 89,- DM   |
| Zak McKracken                 | K1296 | 89,- DM   |

## Spiele: Spiele: Spiele: Spiele: Spiele: Spiele:

|                               |       |           |
|-------------------------------|-------|-----------|
| Asterix Operation Hinkelstein | K1019 | 84,95 DM  |
| Beverly Hills Cop             | K1034 | 84,95 DM  |
| Block Out                     | K1038 | 89,- DM   |
| Budokan                       | K1045 | 89,- DM   |
| EAST VS WEST                  | K1081 | 89,- DM   |
| Falcon F-16 EGA               | K1091 | 119,95 DM |
| Football Manager II - Paket   | K1102 | 59,95 DM  |
| Hawaiian Odyssey Scenery Adv. | K1121 | 54,95 DM  |
| Life & Death                  | K1152 | 89,- DM   |
| Star Trek V                   | K1238 | 99,- DM   |
| Test Drive II - The Duel      | K1254 | 84,95 DM  |
| The Cycles                    | K1257 | 84,95 DM  |

Für Bestellungen verwenden Sie bitte die Postkarte in der Hefumitte.

Anzeige

# Spiele-Hits



Indiana Jones dt.  
Bestell-Nr. K1127 DM 89,-



Hero's Quest (Sierra)  
Bestell-Nr. K1122 DM 134,95



Flight Simulator 4.0  
Bestell-Nr. K1100 DM 149,-



Leisure Suit Larry III  
Bestell-Nr. K1150 DM 134,95



Die Softwarezeitschrift  
auf Diskette

Weitere Infos und Bestellungen  
(mit Postkarte im Heft) bei:

Verlag Simon  
D-E-R Softwareversand A. Hirtz  
Daimlerstraße 24  
D-7900 Ulm

Telefon (0731) 401 80-63  
Telefax (0731) 401 90-65

# Spiele-Software



# Impressum



**Die Softwarezeitschrift  
auf Diskette**

**Herausgeber**

Erwin Simon

**Redaktion/Anzeigen**

Andreas Hirtz (0731) 40180 63

Andreas Strobel

Dagmar Bihr

**Verwaltung/Vertrieb/Buchhaltung**

Erwin Simon (0731) 40180 61

**Software**

Claudio Fiamingo (0731) 40180 62

**Fertigung/Produktion**

Thomas Herrmann

Markus Barth

Dirk Ehrlich

**Druck**

Druckhaus Waiblingen

**Fotosatz und Lithografie**

Junge & Bronnhuber GmbH, 7900 Ulm

**Verlag**

Verlag Simon DISC-EDV-REPORT

Daimlerstraße 24

Postfach 3566

D-7900 Ulm

Telefon (0731) 40180 60

Telefax 0731-40180 65

**Bankverbindung:**

Deutsche Bank Ulm, BLZ 630 700 88,

Konto 179 812

Postgiroamt Stuttgart, BLZ 600 100 70,

Konto 75 920-705

Der DISC-EDV-REPORT erscheint 12 mal jährlich in der BRD, Schweiz und Österreich.

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Datenträger und Fotos übernimmt der Verlag keine Haftung.

Das Urheberrecht für veröffentlichte Berichte und Fotos liegt ausschließlich beim Verlag. Nachdruck und Vervielfältigung jeglicher Art von Texten nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Für veröffentlichte Programme und Tips übernehmen wir keine Gewähr oder Haftung. Namentlich gekennzeichnete Fremdbeiträge geben nicht in jedem Fall die Meinung der Redaktion wider.

Für auf dem Transportwege zu Schaden gekommene Disketten können wir keine Haftung übernehmen.

Aus Kulanzgründen erhält der Käufer bei Einsendung der Originaldiskette und der Zeitschrift, die jeweilige Version kostenlos. Er muß jedoch für Rückporto, Arbeitszeit und Verpackung pauschal DM 2,50 beilegen.

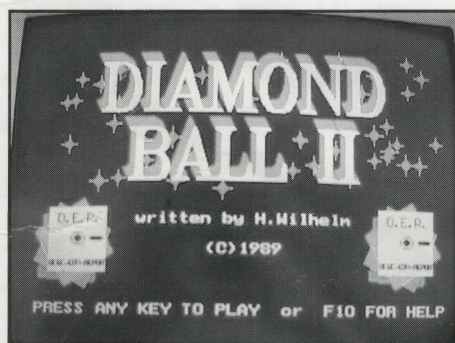
Für Schäden die durch die Verwendung der Software auf der Diskette entstehen übernimmt der Verlag keinerlei Haftung.

**Der nächste DISC-EDV-REPORT erscheint am 20. März 1990**

Anzeige

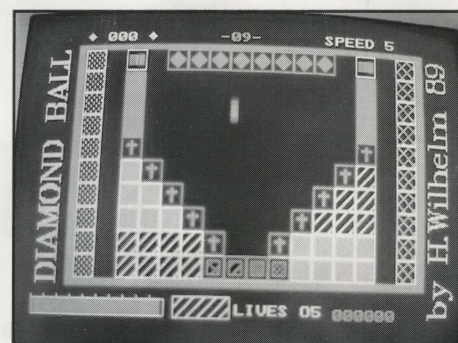
## Diamond Ball II

### Eine Herausforderung



**Bestell-Nr.  
K 420**

**DM 29,90**



**Eine Voll-Demo bekommen Sie für DM 5,-!**

Für Bestellungen verwenden Sie die Bestell-Karte im Heft!

Verlag Simon DISC-EDV-REPORT · Daimlerstraße 24 · Postfach 3566 · D-7900 Ulm

Telefon (0731) 40180 60 · Telefax 0731-40180 65



# PD-Software

## Die besten PD-Programme! Jede Disk für nur 10,- DM! (Kopiergebühr)

|       |              |   |
|-------|--------------|---|
| PD101 | ADRESSEN     | Adressen-Verwaltung für ca. 300 Adressen u. Telefonnummern.       |
| PD102 | RECHNUNG     | Rechnungsprogramm ohne MWSt. Eingabe bis 15 Positionen.           |
| PD104 | STARS        | Datei zur Erfassung von Stars u. Künstlern. Bis zu 200 Daten.     |
| PD117 | KONTOFÜHRUNG | Beliebig viele Konten mit je 300 Buchungen. Sehr umfangreich.     |
| PD119 | KREDIT       | Verwaltung von Ratenkrediten, Eingabehilfe, bis 50 Raten.         |
| PD220 | HARDWARE     | Erfassen von ca. 300 Computertypen mit Hersteller-Anschrift.      |
| PD121 | KFZFORMULARE | Formulare und Verträge rund ums Auto.                             |
| PD122 | DISKETTEN    | Verwalten von ca. 1000 Disketten. Suchen, Listen, Drucken.        |
| PD132 | KÖNIGREICH   | Das Königreich unter der Erde. Deutsches Abenteuerspiel.          |
| PD145 | BALKENGRAFIK | Längen- und Querbalkengrafik für bis zu 6 Werte.                  |
| PD147 | VIDEO V 2.0  | Verwalten von Videocassetten. Suchen, Listen, Drucken.            |
| PD149 | ABENTEUER 1  | Drei Mini-Abenteuer-Spiele.                                       |
| PD155 | FORMELN 1    | Formelangabe u. Berechnung: Parallelogramm, Raute, Kreis, uvm.    |
| PD157 | ABENTEUER 2  | Zwei Mini-Abenteuer.  |
| PD160 | BERECHNUNGEN | Berechnungen zu: Atomgewichten, Blitzleitzahl, Kalkulation.       |
| PD161 | BILDUNG      | Drei mal 75 Fragen zu verschiedenen Bildungsbereichen.            |
| PD163 | KAUFMANISCH  | Rechnen, Kalkulation, Rückrechnung MWSt. u. Prozentsätze.         |
| PD164 | COMPUSAURUS  | Abenteuer. Finden Sie das gräßliche Höhlenmonster.                |
| PD165 | VERSCHOLLEN  | Abenteuer. Parser mit Verben.                                     |
| PD166 | BERECHN. 4   | Umwandlung Römische oder Span. Zahlen, Metrische/Engl. Maße.      |
| PD167 | BERECHN. 5   | Berechnungen nach Ohm'schen Gesetz, math. u. elektr. Formeln.     |
| PD174 | PORTO        | Die wichtigsten Portogebühren. Berechnung nach Gramm u. Anzahl.   |
| PD175 | ASTROLOGIE 3 | Para für Paare. Biorythmus. Psychotest: Orakel.                   |
| PD179 | CHEMIE-PAKET | Listung chem. Elemente u. Verbindungen. Chemiespiel: Test.        |
| PD181 | SPIELE       | Puzzle sehr umfangreich u. interessant. Kopfrechnen mal anders.   |
| PD182 | SPIELE       | Fahrstuhl, Lies Richtig und Digits.                               |
| PD186 | AUTO         | Abenteuer mit Übungen rund ums Auto. Mit Tests uvm.               |
| PD187 | DIE WELT     | Länder-Test: Hauptstädte, Staatsformen, EUROPA-RATEN uva.         |
| PD188 | BIO TOTAL    | 3 Biorythmusprogramme. Lassen Sie sich überraschen.               |
| PD196 | PC-RECHNUNG  | Kundendatei, Rechnung, Zahlungseingang, Mahnung, uvm.             |
| PD198 | FAKTUR       | Stammdaten, Kunden u. Artikel, Rechnungen, Umsatz, uvm.           |
| PD201 | ARTIKEL      | Verwaltung von ca. 300 Artikeln, Suchen, Selektieren, uvm.        |
| PD202 | REZEPTE      | Rezeptprogramm mit je 20 Fleisch-, Salat- u. Käsegerichten.       |
| PD206 | VERSICHERT   | Verwaltung von 60 Versicherungsanträgen. Sofortbriefe uvm.        |
| PD210 | KURZBRIEFE   | 3 Kurzbriefformten: STANDARD, DIN A4, HUMORVOLL.                  |
| PD213 | VERLEIHEN    | Verwaltung von entliehenen Gegenstände, List- u. Suchausgabe.     |
| PD214 | AUFKLEBER    | Diskettenaufkleber drucken. Verschiedene Angaben, Blankaufkleber. |
| PD216 | RECHNUNG     | Internationale Rechnungen. DM, ÖS, Sfr, MWSt frei wählbar.        |
| PD218 | MIETVERTRAG  | Für private u. gewerbliche Vermietungen. Menüführung.             |

## Die besten PD-Spiele! Jede Disk für nur 5,70 DM!

|     |     |   |
|-----|-----|---|
| SPI | 100 | Strike4 - Grafik-Action. Retten Sie mit Ihrem Hubschrauber Ihre Kumpanen. Und vier andere Spiele. |
| SPI | 101 | Robotron-Grafikspiel - Als Roboter kämpfen Sie gegen eine Übermacht. Und andere Spiele.           |
| SPI | 102 | Tankbattle, Stripper, SWC, Survival u. a.   |
| SPI | 103 | Alien, Blackjack, 3-Demon, April.   |
| SPI | 104 | World2, Landkarten, Geographie der ganzen Welt. Zorre-Grafik-Abenteuer.                           |
| SPI | 105 | Skifahren, Snakebit und andere.   |
| SPI | 106 | Weltraumspiele - Abenteuer - Grafik - Action.   |
| SPI | 107 | Maroon-Textabenteuer, Life, Zeichenprogramm MACH II.  |
| SPI | 108 | Cloninvaders, Pacmanlabyrinth und viele andere.   |



Die Softwarezeitschrift  
auf Diskette

### Bestellungen und Anfragen:

Verlag Simon DISC-EDV-REPORT · Daimlerstraße 24 · Postfach 3566

D-7900 Ulm, Telefon (0731) 4 01 80 60, Telefax 0731-4 01 80 65.

Telefon aus: Österreich 060-731-4 01 80 60 · Schweiz 0049-731-4 01 80 60

Für Bestellungen verwenden Sie die inliegende Bestell-Postkarte.